Allt om datorspel till Amiga • Atari • CD32 • CD-i • Mac • PC • Sega Megadrive • Super Nintendo

HIGH SCORES EXPRESS

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 5/94

Unnecessary Roughness

– brutalt bra fotbollsspel

TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST TEST

Link – CD-i

Doom – PC

TFX – PC

Settlers – Amiga

Pirates! Gold – CD32

PRISBOMBER!!

NU DRAR VI BRALLORNA AV KONKURRENTERNA!
HITTAR DU NÅGOT BÄTTRE PRIS ..... RING DOM!

AMIGA MASKINER

- AMIGA 1200 **3.999:-**
  MED DISCOVERY PACK! **4.599:-**
- AMIGA 1200
  MED 120 MB HÅRDDISK! **6.999:-**
- AMIGA 1200
  MED 60 MB HÅRDDISK **5.699:-**
- HÅRDDISK 120 MB **2.999:-**
- HÅRDDISK 60 MB **1.699:-**

ALLA HD FORMATERADE OCH KLARA ATT ANVÄNDAS

- MULTISYNC MONITOR TILL A1200 ***NYHET!*** **3.999:-**

AMIGA CD32

MED 2 SPEL!

PRIS CHOCK!

- SENSATIONS-MASKINEN TILL SENSATIONS-PRISET!!!!

3.699:-

FMV-MODUL **2.899:-**

AMIGA TOPP LISTAN

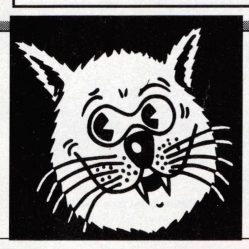
FRONTIER: ELITE 2	279:-
CANNON FODDER	299:-
PREMIER MANAGER 2	259:-
THE SETTLERS	359:-
MORTAL COMBAT	299:-
A-TRAIN	199:-
SIMON THE SORCERER	359:-
CHAMP. MANAGER ITALIA	299:-
WINTER OLYMPICS	349:-
KINGMAKER	369:-
SKIDMARKS	ej satt!
CHAMP. MANAGER '93	279:-
JURASSIC PARK	259:-
MICRO MACHINES	259:-
CIVILISATION	359:-

VI HAR ALLA SPEL ÄVEN TILL PC!

CD32 TOPP LISTAN

ELITE 2	299:-	PINBALL FANTASIES	299:-
LABYRINTH	299:-	RISE OF ROBOTS	359:-
MICROCOSM	549:-	T.F.X.	359:-
NICK FALDO GOLF	339:-	CASTLES II	299:-
NIGEL MANSELL	259:-	D/GENERATION	289:-
		LIBERATION	359:-

RESERVATION MOT SLUTFÖRSÄLJNING, PRISHÖJNINGAR, ELLER ANNAT UTAN - FÖR VÅR KONTROLL! ALLA PRISER INKL. MOMS, EXKL. PORTO + PF
OUTLÖSTA ORDER FRAKTDEB. FELFRIA RETURER DEB. RETURPORTO.



LANDBERGS Spel & Data **AB**

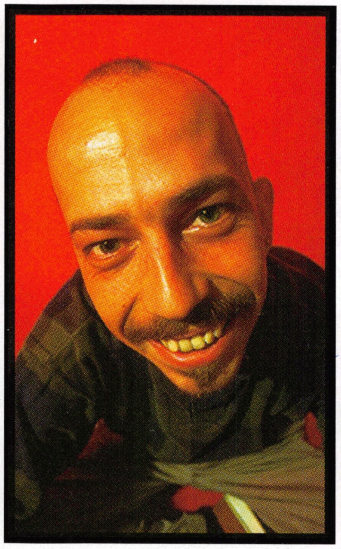
BUTIKER:

Mätarvägen 5B
- mitt emot B&W
KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 65

Jägersro Center
MALMÖ
Tel. 040-94 74 73

POSTORDER
Landbergs, Box 70, 196 32 KUNGSÄNGEN
Tel. 08-581 650 35
Fax 08-581 702 50

... och här är dödspatrullen!



Johan Burén, snäll

Behöver vi åldersgräns på datorspel?

Behövs det åldersgränser på datorspel? Både i USA och England har röster höjts för det. Det har främst varit spel som Night Trap och Mortal Kombat som har dragit igång debatten.

Nu tycker jag i och för sig att både Night Trap och Mortal Kombat är rätt tama spel. Åtminstone ur "gamersynpunkt". Mortal Kombat har brister vad gäller de olika rörelserna figurerna kan åstadkomma. Och Night Trap liknar mer en B-filmsaktig rysare. Men ett faktum kvarstår: den nya tekniken gör spelen alltmer verklighetstrogna. En åldersgräns ligger kanske i tiden.

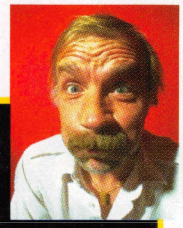
Ska vi censurera datorspelen? Nej, det tycker jag definitivt inte. Spelbranschen håller faktiskt redan nu på att sanera sig själv. The European Leisure Software Publishers Association (ELSPA) fastställde i våras en serie riktlinjer och etiska regler som programhusen måste följa.

Det är bättre att spelbranschen själva stoppar skräpet, än att vi ska ha ett oinvigt kontrollorgan som försöker klippa i spel.

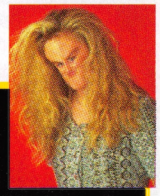
Censur av datorspel är rent praktiskt mycket komplicerat och skulle kräva stora resurser. Att klippa i en film är en sak. Att hitta alla de hemliga nivåer i spelet "Motorsågsmarodören VI" är en helt annan sak.

Ska vi censurera eller rent av förbjuda spel som Doom eller Syndicate kan vi lika gärna göra samma sak med filmer som Terminator 2 som gick igenom den svenska censuren utan ett klipp.

Ove Kaufeldt
Springer *alltid* till tunnelbanan. För övrigt är det den enda motion hans kropp får. Käften motionerar sig själv.



Christer Rindeblad
Vi frågade honom förra veckan hur länge han kan hålla andan, och sen dess har han suttit så här. Och han ska vara chefredaktiör... Tyst och lugnt är det i alla fall.



Tina Malm
High Scores jättesnälla sekreterare. Det är hon som svarar i telefon, har hand om tävlingarna och annat tråk... öh... trevligt. Gillar egentligen inte spel, men håller masken så gott hon kan.

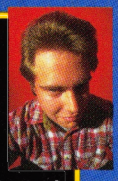
Lars Jansson
Terroriserar redaktionen med dåliga skämt. Kallar sig charmtroll men är egentligen ett vanligt, sketet skogstroll som hänger på skumma barer och får konstiga filmer med posten.

Magnus Lindberg
High Scores oemotsägbare fuskoman. Det är till Magnus man vänder sig om man vill ha evigt liv eller skippa nivåer i ett spel. Det är också till honom man skickar sina bästa fusk. Adressen är:
Fusk
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM

Jan Huss
Kan härma en krånglande vattenkran. Bara det är värt en plats på denna sida. Har för övrigt en PC och månadskort på SJ.

Jesper Almén
Dagisfröken (fniss, fniss) med rockstjärneambitioner. Gillar främst spel till Megadrive, eftersom det är en så'n som står hemma i Jeppes lägenhet.

Dan Josefsson
Journaliststuderande med Amiga och CD32 som specialitet. Pratar nå't som liknar skånska, men kommer inte från Skåne.



Daniel Törnkvist
High Scores halvanonyme actionfantast. Diggar rajraj och röjröj på Amiga och Megadrive.

Markus Dahlberg
Har sedan han träffade de rockande jultomtarna i ZZ Top haft ett smått hysteriskt leende på läpparna. Har en Macintosh.

Göran Fröjdh
Så ser han ut, Sveriges främste äventyrare och rollspelsspecialist, även om han är ett par kilo lättare idag.

Skriv till oss!

Har du någon åsikt om våra recensioner och recensenter? Skriv då ett brev till oss! Adressen är:
High Score
Box 12547
102 29 STOCKHOLM
Märk kuvertet med namnet på den recensent du skriver till.

Pontus Berg
Gammal C64-fantast, som numer spelar de flesta typer av spel på Amiga och SNES.

Prenumerera NU!

☐ **Ja tack,** jag vill gärna prenumerera på OKEJ och köper

☐ 165 6 nr för 99 kr

☐ 166 Halvår, 13 nr för 230 kr

☐ 167 Helår 26 nr för 450 kr

Namn: _____

Adress: _____

Postnr: _____

Postadress: _____ Ålder: _____

_____

Målsmans underskrift om du är under 16 år.

Gäller t.o.m 31 dec. 1994 och ej i samband med andra erbjudanden.

Frankeras ej. OKEJ bjuder på portot!

OKEJ

Svarspost

Kundnummer
110 257 101
110 12 Stockholm

SPARA upp till 109:-!

HIGH SCORE EXPRESS

REDAKTION
High Score,
112 85 STOCKHOLM
Besöksadress: Industrig. 2A
Tel: 08/692 01 40
Fax: 08/650 97 05
Redaktionen svarar inte på frågor om spel per telefon eller fax.

Chefredaktör:
Christer Rindeblad

Ansvarig utgivare:
Ulla Carle

Redaktör:
Johan Burén

Redigering och layout:
Jan Huss
Lars Jansson

Sekreterare:
Kristina Malm

ANNONSER
Annonskontakten AB
Att: Malin Andersson/
Björn Wenström
Nybodagatan 1
171 42 SOLNA
Tel: 08/83 09 15
Fax: 08/27 37 35

RIPPNING OCH TRYCK
IGP, Stockholm
Hedemora-Bladet, Hedemora

UTGIVARE
Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm

Verkställande direktör
Gunnar Netz

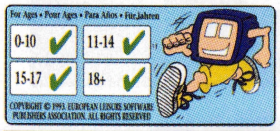
Annonschef
Göran Backman

■■■

Medföljer som bilaga till Datormagazin nr 5/94.

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För inskickat ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

innehåll



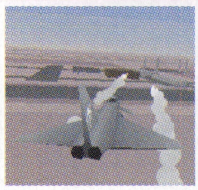
7 Har du åldern inne för favoritspelet?

action

9 Zombies
9 Link
10 Doom
11 Ground Zero Texas

Doom – blod, skvätt och kalla kårar till lågpris.

simulator



TFX – ännu en i raden av halvbra flygsimulatorer.

12 TFX
13 Wolfpack
13 Desert Storm
14 FA-18 Hornet

sport

12 Unnecessary Roughness

strategi

Settlers – nytt höjdarspel till Amiga.

18 Settlers
19 Pax Imperia
19 Archon Ultra
20 Lords of the Rising Sun
21 Inca

äventyr

21 Soulblazer
22 Star Trek
23 Pirates! Gold

fasta avdelningar

Spelnyckel
Här hittar du alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer. Vad de kräver av din maskin plus allt annat smått och gott.
sid 27

Äventyrsakuten
Fastnar du ständigt i grottor och fängelsehålor? Blir du mobbad av drakar och demoner? Skynda då till Äventyrsakuten.
sid 25

Fusk
Jaså, du vill ha evigt liv och obegränsat med ammunition? Tja, vad finns annat att göra än att raskt bläddra fram till våra fusksidor? Sveriges bästa, för övrigt.
sid 26

Nästa nummer
Sidan för dig som inte nöjer dig med att leva idag, utan alltid hoppas på något bättre av morgondagen.
sid 30

Så fungerar High Scores betygsystem

Vi har valt en skala mellan noll och fem. Funderar du på att köpa ett spel tolkar du betygen så här:

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett toppenlir ingen får missa, Sannolikt ett av årets bästa spel. Buy or die! Betyget ges bara av High Scores redaktion i extremt sällsynta fall.

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett prisvärt som spel klart höjer sig över mängden. Rekommenderas varmt eftersom t.o.m. våra härdade recensenter är beredd att pröjsa för det, trots att dom egentligen inte har råd!

HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett genomsnittligt lir som alla riktiga gamers självklart köper. Perfekt för mysiga hemmakvällar. Men ha ine för höga förväntningar.
Om du har pengar över så...

HIGH SCORE HIGH SCORE

Ett spel som helt klart kunde blivit bättre om bara programmerna ansträngt sig lite. Med andra ord ett spel i B-klassen.

HIGH SCORE

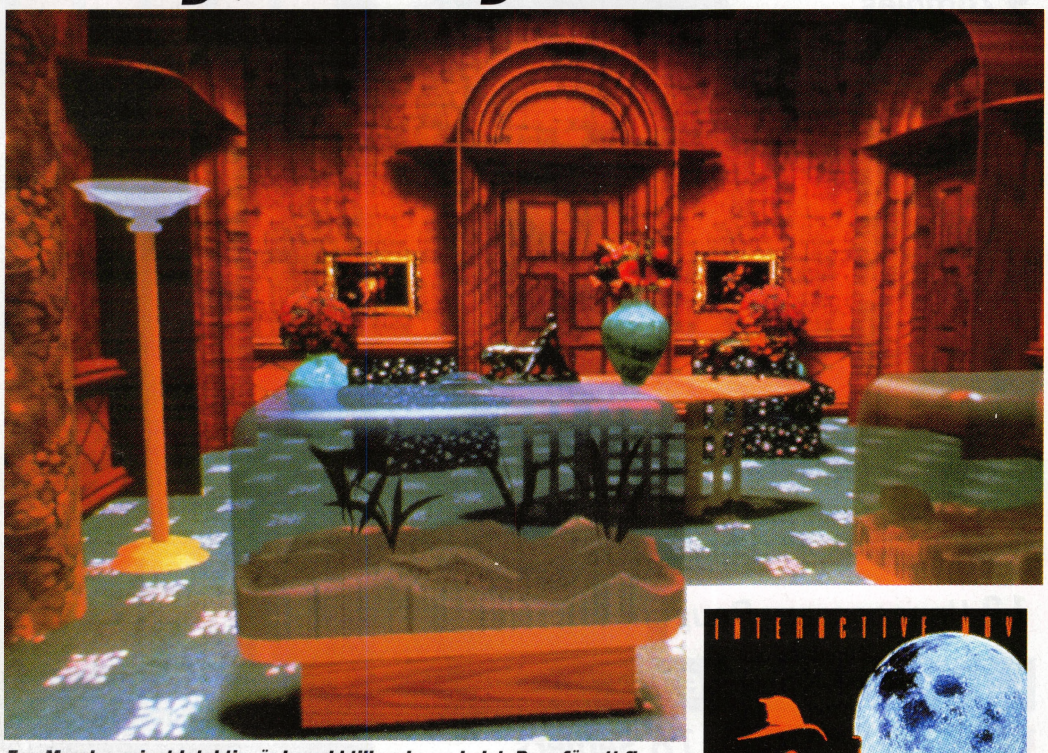
Varning, nu är vi nere i korp-divisionen. Ett amatörlir som möjligen gör programmernas mamma stolt. Köper du det ändå så skyll inte på oss. Endast för

HIGH SCORE

de som samlar på allt i spelväg.
Ett totalt uruselt bottennapp som borde polisanmälas. Slå upp alla synonymer på skojeri, bedrägeri, förräderi etc så förstår du vad vi menar.

nyheter

Maj, maj måne...



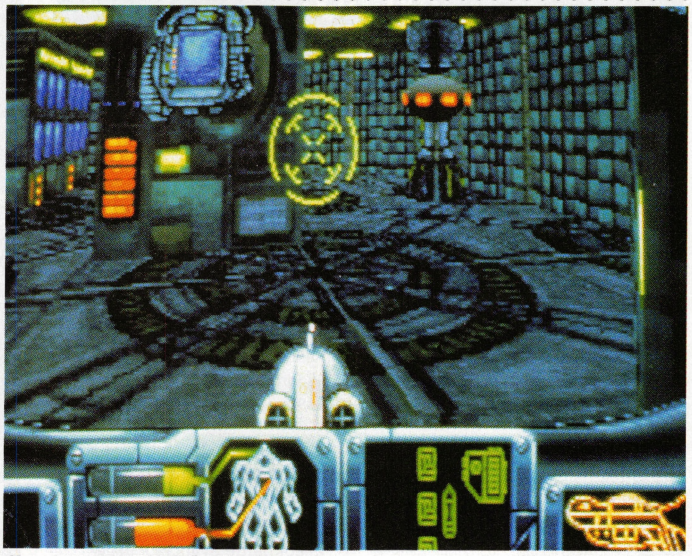
Tex Murphy, privatdetektiv, är beredd till vad som helst. Bara för att finna mördaren. Så ta på hatten, fäll upp kragen och häng med.

■■ Arbetet fortskrider med US Golds och Access Softwares interaktiva Under a Killing Moon. I rollen som detektiven Tex Murphy gäller det att lösa olika detektivhistorier i en mycket verklighetstrogen virtuell värld. Karaktärerna i spelet är skådespelare och spelet kommer att innehålla fler olika skådespelare än någon annat spel hittills.

Spelet levereras på två CD-skivor. Det släpps på PC CD-rom någon gång under våren. Spelet kommer även på diskett några månader senare.

Rymdagent anfaller utomjording

■■ US Gold är på gång med spelet In Extremis, ett labyrintspel ur förstapersonsperspektiv som utspelas ombord på ett utomjordiskt rymdskepp fullt av utomjordingar. Som rymdagent Bob Jones gäller det att med vapen i hand leta sig fram genom rymdskeppet för att hitta något att förstöra rymdskeppet med. Spelet ska innehålla digitaliserat ljud och musik, tio olika monster och högar av olika fällor och pussel. Releasedatum är ännu inte bestämt.



Kanske verkar det här enkelt. Kanske har vi hört storyn förut. Fast kanske har vi fel den här gången?

Inga Jaguarer till Sverige

■ Sverige kommer att få vänta till sensommaren innan de första Jaguarmaskinerna kommer. Anledningen är att maskinerna sålde slut på rekordtid i USA och den europeiska kvoten av maskiner flyttades över för försäljning i USA istället. På grund av den stora efterfrågan på maskinen i USA så kommer även nästa sändning att gå raka vägen dit. Leveranserna till Europa kommer troligvis att ske i omgångar, så tillgången kommer att vara begränsad även sedan maskinen nått våra breddgrader.

Sony satsar på Tradewest

■ Sony har skrivit distributionsavtal med den texasbaserade speltillverkaren Tradewest. De ska samarbeta med speltitlar till både Nintendo och Sega. De två första titlarna som kommer att släppas har arbetsnamnen Battletoads - Double dragon som är ett sparka-slå-spel och Fun'n'Games som kommer att vara ett underhållningspaket tänkt till barn med en blandning av spel, musik och målning.

CD-i räddar mänskligheten

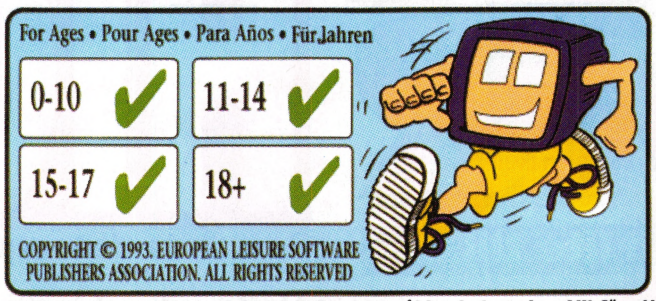
■ Philips Media Games och Virgin Interactive Entertainment meddelar att Virgin ska producera tre stycken spel för CD-i. Det första spelet som kommer är "Creature shock", ett rymdäventyrsspel där den mänskliga rasen ska räddas från att utplånas av främmande varelser. Spelet kommer att släppas på digital video, alltså samma format som spelfilm.

Sportar ute på golfbanan

■ Sensible Software, som har gett ut succéer som Sensible Soccer och Cannon Fodder kommer med ytterligare ett sportspel. Den här gången drar de ut på golfbanorna i Sensible Golf. Spelet beräknas komma ut i slutet av året på Amiga och PC, och konsolversionerna lär komma i början av 1995. Cannon Fodder kommer även att släppas till Megadrive och SNES, men där är fortfarande inget preliminärt releasedatum satt.

Har du åldern inne?

Från och med första maj i år ska alla diskett-, cartridge- och CD-spel förses med ett märke som visar vilka åldersgrupper spelet är lämpligt för.



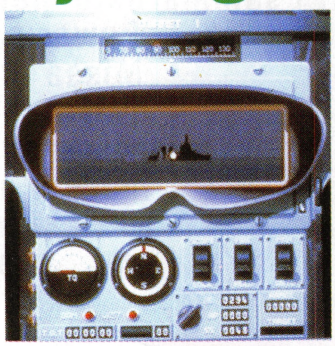
Speltillverkarna ska nu dela in spelen i fyra ålderskategorier. Allt för att tillfredsställa ropen på censur som hörts på den amerikanska marknaden.

Det är ELSPA som har utarbetat ett märkningssystem som är indelat i ålderskategorier. Spelen delas in i fyra grupper (0-10 år, 11-14 år, 15-17 år samt 18+) och det kommer att vara markerat vilken eller vilka åldersgrupper som spelet är tänkta att passa till. Gränserna sätts efter spelets innehåll. Vilken åldersgräns som spelet ska få bestäms av speltillverkarna själva. Anledningen är att man anser att det är bättre om speltillverkarna själva kan sätta rimliga gränser, än att staten går in och bestämmer vilka gränser ska gälla. Risken är då att staten av okunskap sätter helt felaktiga gränser.

Speltillverkarna har fått utförliga listor med regler för att undvika att olika speltillverkare tolkar åldersgränserna olika. Denna åldersindelning av spelens innehåll är inte någon lag som har satts upp, utan enbart rekommendationer från ELSPA för att speltillverkarna själva ska kunna sanera marknaden.

Rena rama sjöslaget

■■ SSI har gjort sitt första strategiska sjöslagsspel i SVGA. Great Naval Battles Volume II med undertiteln Guadalcanal 1942-1943 där SSI släpper lös mer än 100 skepp och flygplanstyper i 5 taktiska strider, 3 sjöslag mellan hangarfartyg och en komplett kampanj. Det blir realistiska stridsscenarier med nattuppdrag och tät dimma. Du kan spara dina mest sevärda slag. Spelet har komplett support för digitaliserat tal. Releasedatum okänt.



Genom en videospelarfunktion kan du spara de bästa sjöstriderna.

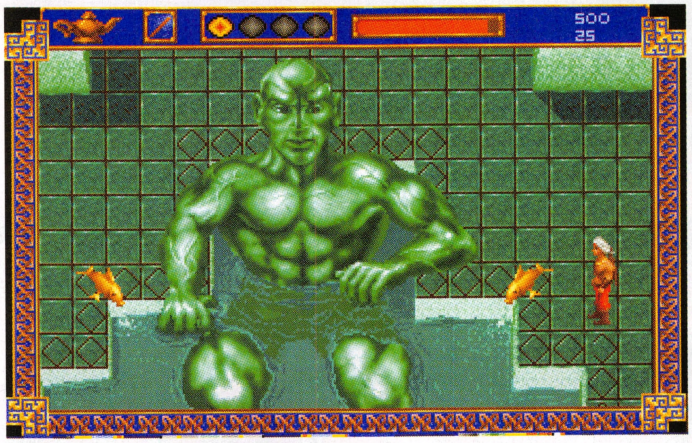
Slangbella bästa vapnet

■■ Ocean gör alla busungar till viljes och släpper spelet Dennis till CD32.
I spelet, som baserar sig på filmen, gäller det att som busungen Dennis springa runt i grannskapet för att hitta nya vapen och undvika farbror Nilsson och elaka ungar på lekplatsen.
Farbror Nilsson lär inte vara på sitt bästa humör.

Jodå, det är Dennis som springer runt nånstans i det här spelet. Och spänner slangbellan.

Action med mörkrets furstar

■■ Silicon Knights senaste påhitt är Dark Legions, ett actionstrategispel för en eller två spelare. Spelet kan spelas både över modem och över nätverk och innehåller 16 olika karaktärer som kan utrustas med magiska föremål. Alla har olika stridsteknik. Spelet kommer andra kvartalet -94 till PC och PC CD-ROM.



En trevlig ung man, just på väg att stiga upp ur vattnet.

Homerun för Sony

■■ Sony Electronic Publishing har inlett ett samarbete med amerikanska ESPN om att ge ut baseballspelet ESPN Baseball Tonight. Spelet är ett actionbetonat baseballspel där upp till åtta personer kan välja mellan 28 olika lag. MegaCD-versionen kommer även att innehålla 28 olika arenor och riktiga kommentatorer.

Samarbetet med ESPN resulterar även i ett nytt fotbollsspel, ESPN Sunday Night NFL.

Spelet kommer att utnyttja ett nytt EZ-Cam-perspektiv för att ge ökad realism. Man kommer även att kunna välja om man vill spela eller försöka coacha ett lag till framgångar.

Bägge spelen kommer att släppas i april till SNES, Megadrive och MegaCD.

Universitetsutvecklare

■ Sega, Ocean och Domark är några av de företag som kommer att anordna universitetskurser i datorspelsprogrammering. Anledningen är att oron växer för att nästa generation spelprogrammerare inte ska att vara tillräckligt bra. Linjen startar på Middlesex University i september i år.

Fortsätter jobba ihop

■ Samarbetet mellan Electronic Arts och Bullfrog kommer att fortsätta. De har nu bestämt att de ska fortsätta sitt lyckade samarbete under ytterligare tre år. Samarbete inleddes 1987. Theme Park blir det första spelet som Bullfrog släpper under det nya kontraktet.

Estland nästa för Toptronics

■ Program- och tillbehörsdistributören Toptronics ska expandera utanför Finland med en underavdelning i Tallin i Estland. – Det här är en väldigt bra möjlighet för Toptronics. Estland och andra före detta Sovjetområden är ungefär som vilda västern utan några regler, säger Toptronics chef Timo Lehmuskoski.

Dags att tappa bort sig – igen

■ Sony kommer att släppa en efterlängtad uppföljare till spelet Solstice på SNES. Equinox blir ett av de största som har släppts till SNES. Spelet ska innehålla över 450 rum och träning för såväl svärdsarmen som hjärnan. Det blir också en hel del bildroteringar med den så kallade Mode 7-tekniken.

Lågpris på PC-godingar

■ US Gold budgetspelsavdelning Kixx och Kixx XL fortsätter att släppa klassiska speltitlar som bugetspel. Här är listan:
Leisure Suit Larry, Kings Qest, Hoyles Book of Games: Volume 1 och Police Quest från Sierra. Cruise for a Corpse och Another World från Delphine Software. Gunship från Microprose. Eye of the Beholder från SSI/TSR. James Pond 2 från Millenium. Xenon 2 från Bitmap Brothers.

SUPER POWER

100% Nintendo, och lite till...!

HIGH SCORE

Den enda datorspeltidning du behöver!

Tillsammans jobbar vi för att du ska få de hetaste nyheterna om de senaste liren! Nu bjuder vi på:

Spelfest hela veckan!

Testa Sonys hetaste lir!

Kulan i luften!

Fräcka tävlingar!

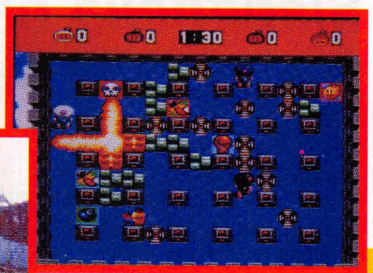
Fina vinster!

Snart ryker det till ordentligt i TV-Spelsbörsens butiker! Den 12 till 26 mars bjuder nämligen Sony Imagesoft i sammarbete med High Score och Super Power på en spelfest utan like! Missa inte chansen att testa de allra nyaste och hetaste liren från Sony! Räkna dessutom med massor av spännande tävlingar, fräcka överskningar och spännande erbjudanden! Vi ses på TV-Spelsbörsen!

Sensible Soccer
Det bästa fotbollspelet hittils!

Flashback
Det märkligaste äventyr du någonsin upplevt!

Ground Zero Texas
Det första av den nya generationen CD-spel!



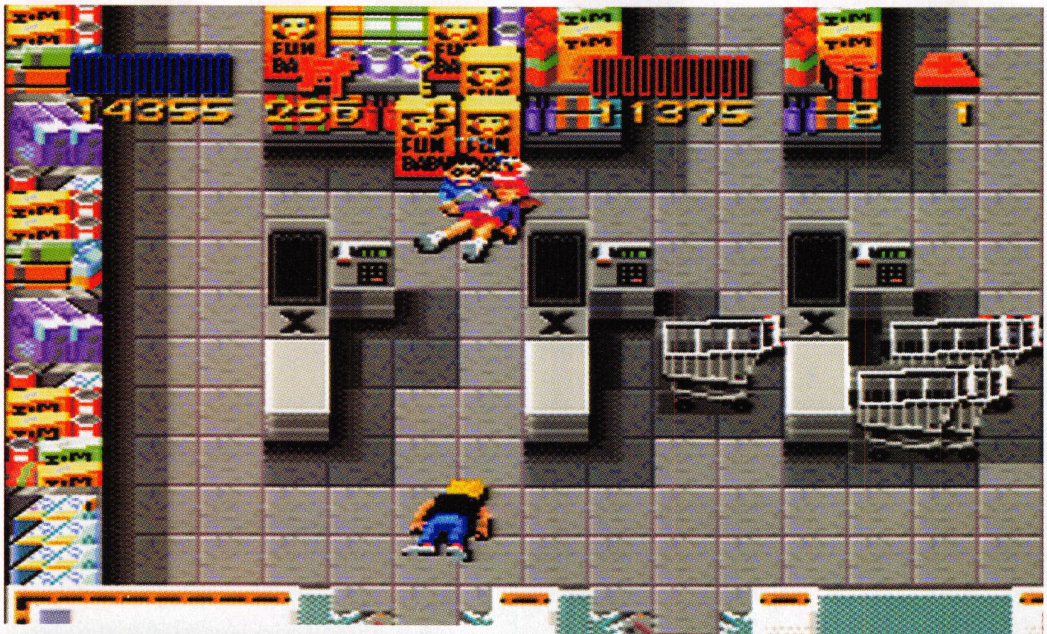
Super Bomberman
Explosiv action för fyra spelare! Samtidigt!

Arrangemangen kan variera från plats till plats, men räkna med att det händer tunga saker i TV-Spelsbörsens samtliga 13 butiker !

TV-SPELSBÖRSEN

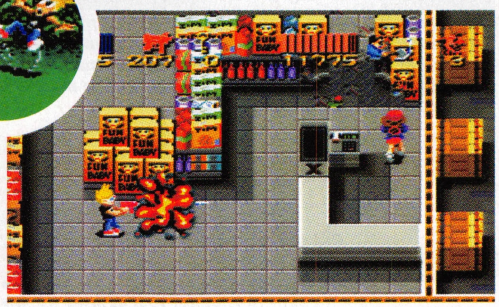
Stockholm - Göteborg - Södertälje - Gävle - Uppsala - Örebro - Östersund - Västerås - Piteå

Zombies



Upp med er och döda slemmiga zombier, era sjusovande kvasihjältar! Zombies från Konami präglas av en hel del självironi.

Chaos Engine och Alien Breed är två spel som Zombies har hämtat inspiration från



Zombies är ett läckert spel med skön känsla och bra grafik. Dessutom kan man spela två samtidigt. Utmärkt!

Hjältarna i Zombies heter Julie och Zeke, men man kan kalla dem något annat om man vill.

"Läckert!"

Testversion: **SNES**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Konami**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Jag älskar spel där man kan vara två och springa runt och röja, men där det ändå ställs lite krav på att man inte sätter på autofire och leker karusell. Zombies är ett spel som liknar t.ex. Chaos Engine och Alien Breed på detta sätt.

Zeke och Julie (fast man får kalla dem något annat, om man tycker att de namnen är töntiga) skall rädda de människor som intet ont anande befinner sig i ett grannskap som kryllar av monster. Ensam eller tillsammans börjar man sedan sitt korståg mot allsköns ondska, där många förebilder hämtas från klassiska "skräckisar" och "skräck-kalkoner". Elaka dockor, motorsågsförsedda killar med hockeymask, mumier och zombies är några exempel på den armada man ställs emot. Utrustad med en vattenpistol, colaburkar, brandsläckare, bestick, tomater, isglassar skrider man till verket.

Det gäller att hitta ny ammunition, nycklar och diverse specialprylar som finns utspridda för att nå fram till bossen efter bana 55.

Manualen är en höjdare! Självironi, sarkasm och information i en skön blandning. Något mitt emellan Ove Kaufeldt och Wayne's World är den närmsta definitionen jag kan komma på. Den enda helt seriösa sidan är beskrivningen av handkontollens funktioner, och den har för säkerhets skull en annan färg än de andra.

Zombies är ett läckert spel med skön känsla, utmärkt tvåspelar-läge och som dessutom präglas av en stor självdistans. Grafiken är bra utan att vara så bra att man börjar dregla och samma gäller musiken –men båda är utan tvekan tillräckligt bra för att passa i denna höjdare.

Pontus Berg

Link
The Faces of Evil

Spelgrafiken i Link är inte alls dum. Så länge den står stilla vill säga. Annars är animationerna inte mycket att hänga i julgranen.

En av Nintendos huvudfigurer, den svärdssvingande äventyraren Link, har tydligen börjat frilansa. Nu dyker han nämligen upp i ett spel till CD-I. Den här gången heter äventyret Link: The Faces of Evil, och Ganon och hans bondlurkar har invaderat den fjärran ön Koridai. Som om inte det vore tillräckligt så har prinsessan Zelda försvunnit. Bara Link med sitt svärd kan rädda Koridai och dessutom rädda Zelda.

Till skillnad från de tidigare spelen som Link har varit huvudperson i, så är detta väldigt mycket plattformsspel och väldigt lite äventyr.

Grafiken i spelet är visserligen riktigt snygg, men animationerna är mycket ryckiga. Spelkontrollen reagerar dessutom ganska slött så Link kan vara ganska svårstyrd när det krävs snabbhet och precision. Ljudet är lite i enklaste laget, men det kompenseras av musiken som är riktigt trevlig.

Link: The Faces of Evil kunde ha blivit en riktig hit, men det saknar charm och spelkänsla.

Ove Kaufeldt

Testversion: **CD-i**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Philips**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Doom

Det är spelet är kanske inte så rysligt sofistikerat, men är man ute efter huvudlös action finns det knappast något bättre.

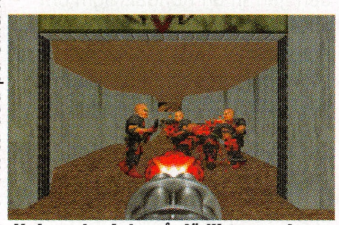
Monsterslaktandets estetik.

Som tur är finns det en uppsjö av feta vapen att plocka upp efter ens fallna kamrater inne i rymdbasen som man utforskar. Det finns sju metoder för att ta död på sina motståndare – här är några av de vanligaste:

Knytnävar. Inte att rekommendera, om man inte är desperat och/eller har fått slut på ammunition.

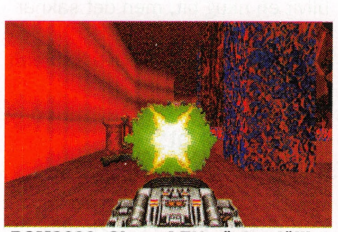
Motorsåg. Bra att röja med när man blivit omringad av en stor grupp monster.

Hagelgevär. Det mest allsidiga, och kanske också det effektivaste vapnet i hela spelet.



Kulspruta. Inte så dödlig som den ser ut. Använder samma finkalibtiga ammunition som pistolen.

Plasmakanon. Verkar skräckinjagande, men håller inte riktigt vad den lovar.



BGM9000. Oh yes! Ett nästan löjligt kraftfullt vapen, som drivs av en slags reaktor.

Ursäkta, mina herrar, men jag säljer en helt ny hudvårdsserie och... Doom formligen kryllar av monster, och spelar man på någon av de högre nivåerna gäller det att man är beredd med puffran varje gång man öppnar en dörr.

"Tidernas megaröj"

Det här är ens gamla lumparkompisar, som muterats bortom vett och sans. Numera driver de omkring som hålögda och luggslitna zombier och skjuter på allt som rör sig. Så tyvärr grabbar – ta inte den här kulkärven alltför personligt. Någon måste ju avsluta jobbet.

Tro det eller ej – ett av de bästa actionspelen som gjorts till PC:n är nästan gratis.

Doom heter det, designat av ID Software, ett litet företag som slår alla de stora spelhusen på fingrarna när det gäller avancerad PC-programmering.

Doom är större, våldsammare och mer skräckinjagande än något som ens kommit i närheten av en PC tidigare.

Doom är alltså shareware. Eller rättare sagt, en bit av det är shareware – första delen, "Knee deep in the dead". Den fullständiga versionen innehåller ytterligare två episoder, men den kostar pengar och måste beställas på postorder från ID (eller någon lokal distributör). Dessutom kommer en kommersiell version att säljas i spelbutikerna framåt sommaren, med helt nya nivåer.

Spelarens alter ego är rymdmarinsoldat, som skickats till Mars i spetsen för sin pluton. Uppdraget är att undersöka ett SOS-meddelande från en forskningsbas nere på planetens yta. Något har gått allvarligt snett med de rumtids-experiment som basens forskare sysslade med. Plutonen sänds ner till basen, en massa skrik och vrål hörs över radion – sedan blir det dödstyst.

När man väl ger sig in i basen väller det fram muterade slemhögar, demoner och zombie-liknande soldater – och det gäller förstås att skjuta ner allt som rör sig.

Doom påminner mycket om Ultima Underworld – spelaren rör sig steglöst genom rum och gångar uppbyggda av texturemappad 3D. Skillnaden är att Doom har både snyggare och hysteriskt mycket snabbare grafik som visas på HELA skärmen.

Doom är action till 100 procent, och som sådant bjuder det på tidernas megaröj.

Ljuden, ljusskiftningarna och den lysande grafiken bygger tillsammans upp en atmosfär som gör att man sitter på helspänn varje gång man öppnar en dörr eller går runt ett hörn. Monstren väller fram i stora horder, kulsprutesalvorna dånar, blodet skvätter och kadavren staplas på varandra i allt större högar.

Det är inte särskilt sofistikerat, men är det hysterisk, huvudlös action man är ute efter, så finns det knappast något bättre.

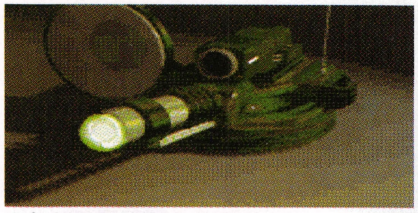
Göran Fröjdh

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **ID Software**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Ground Zero Texas

Det är spelet är ovanligt välgjort och otroligt läckert – synd bara att det är tråkigt att spela.



Från ett centralt kontrollrum styr spelaren fyra olika BattleCams – en kombinerad övervakningskamera och laserkanon. Reticulanerna bedövas dock bara en kort stund av en träff från en BattleCam, så känn dig inte kaxig bara för att du har prickat en slemmis...

Ground Zero Texas har kostat 25 miljoner kronor att spela in. De båda CD-skivorna som spelet ligger på innehåller tillsammans över 70 minuter film.

Hupps! För att ta sig in i Reticulanernas högkvarter behöver du en speciell kod, annars försvinner El Cadron från jordens yta för evigt.

Under den flådiga ytan är Ground Zero Texas inget annat än ett högst ordinärt shoot'em up.

Lyckas du skrämma bort Reticulanerna från byn är det dags för befälhavaren Reece att spänna på sig Rovercam, en hjälm med kamera och laserkanon, för att lokalisera slemmisarnas högkvarter.

Ha! En ovanligt slemmig Reticulan har visat sitt rätta ansikte och får smaka en välriktad bedövningsstråle.

"Ett högst ordinärt shoot'em up"

Innan man satsar 25 miljoner kronor på ett datorspel, måste man väl vara ganska säker på att spelet kommer att slå försäljningsrekord och att man ska få tillbaka det investerade kapitalet. Vete tusan om finansiärerna bakom Ground Zero Texas inte får anse sig vara snuvade på sina pluringar – dels med tanke på att det inte finns så många CD-spelare till Megadriven ute i stugorna, dels med tanke på att Ground Zero Texas faktiskt inte är speciellt roligt i längden.

Okej, visserligen innehåller de båda CD-skivorna spelet ligger på över 70 minuter riktiga filmscener, inspelade "on location" med riktiga skådespelare, och ljudeffekter utöver det vanliga. Men bortser man från den flådiga fasaden är ground Zero Texas inget annat än ett högst ordinärt shoot'em up.

Storyn är som följer: utomjordingar av sorten Reticulaner planerar att invadera jorden och det stora anfallet förbereds i en liten by i Texas, El Cadron.

Byn övervakas med hjälp av fyra BattleCams – en slags kombinerad videokamera och laserkanon – som styrs av spelaren från ett centralt kontrollrum. Vid varje kamera finns en agent, som lagar kamerorna när de förlorat all energi efter allt för många träffar från fiendens laserpistoler. Dessa agenter är dessutom föremål för Reticulanernas ständiga kidnappningsförsök – blir en agent kidnappad från sin post finns det ingen kvar som kan laga kameran på den posten.

Spelet går ut på att man ska pricka så många fiender som möjligt, samtidigt som man ska undvika att bli träffad. Det blir inte enklare av att Reticulanerna ser ut precis som vanliga människor. Man vet alltså inte vem som är fiende tills man stirrar rakt in i en pistolmynning. Så det gäller verkligen att vara på sin vakt.

Det hela är mycket bra gjort och även om grafiken är grov och färgerna få, får man snabbt känslan av att det är en film man tittar på. Tyvärr blir det ganska snabbt tjatigt att se samma scener om och om igen, och även om man som jag är en hängiven shoot'em up-fantast, tröttnar man ganska snabbt på Ground Zero Texas.

Tyvärr, måste jag tillägga, för spelet är ovanligt välgjort och otroligt läckert, men lider av total avsaknad av djup.

Lars Jansson

Testversion: **Mega CD**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Digital Pictures**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Dålig reklam för CD-i

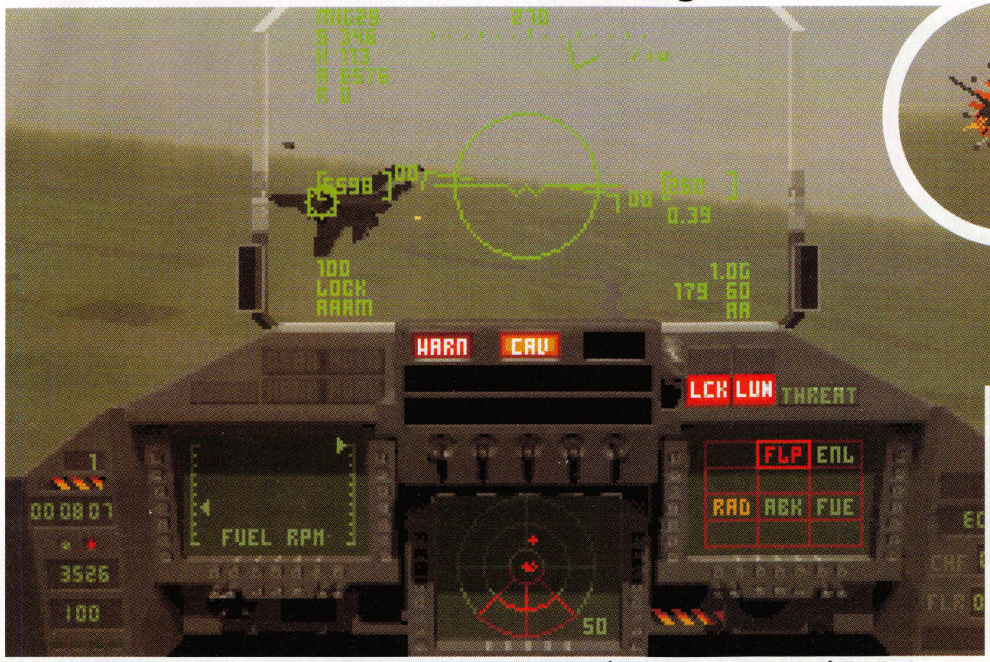
■ **Problemet med Philips omtalade CD-i är inte dess prestanda, utan Philips inkompetens som marknadsförare. Det har gjort att CD-i ansetts dödsdömd redan före introduktionen.**

Det hävdar Finanstidningen i en analys av datorspelsmarknaden nyligen.

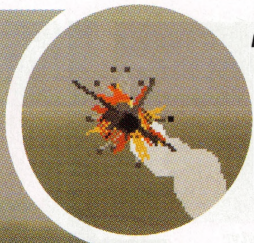
TFX

Tactical Fighter EXperiment

TFX är en extremt välpolerad flygsimulator – men tyvärr i total avsaknad av atmosfär.

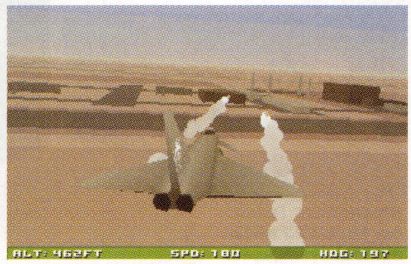


De realistiska flygmodellerna har nackdelen att det blir mycket svårt att komma riktigt inpå fiendeplanen under en luftstrid – det här är ungefär så mycket man får se av den lede fi uppe i luften.



Eat this, Karadczik! Det finns otaliga vinklar att se sitt eget och andras plan utifrån. Här är det missilkameran som är i aktion och visar hur en serbisk pilot får sitt.

Här syns tydligt alla missiler som planet är utrustat med (de försvinner i takt med att man skjuter iväg dem).



En stor del av uppdragen i TFX går ut på att bomba sönder byggnader och installationer. Men själva detaljnivån på markföremålen är faktiskt inte att skryta med – efter att ha hållit på ett tag känns det nästan som man håller på och bombar någon sorts gigantiska skokartonger.

TFX är i högsta grad aktuell på så sätt att den utspelar sig i en värld där FN upprätthåller lag och ordning. Spelaren tar värvning som pilot och får flyga fredsbevarande uppdrag i diverse oroshärdar runtom i världen. Förutom "default-områden" som Libyen och Colombia går det också att flyga uppdrag över Stilla havet, i Bosnien och Somalia.

Efter att ha kämpat sig igenom tio träningsuppdrag, får ens pilot-alter ego sin examen och förflyttas till aktiv tjänst i av FN utsedd krishärd.

Tre flygplan finns att välja, varav två inte existerer ännu. Eurofighter 2000 är det engelsk-fransk-tyska svaret på Jas, och dras med ungefär samma problem (det vill säga: teknikerna har upptäckt att det inte kan flyga); Lockheed F-22 (hittills bara på experimentstadiet) samt Lockheed F-117 Stealth Fighter, det lilla fula svarta bombplanet som inte syns på radar.

Något som imponerar med TFX är de realistiska väderleksförhållandena. Det kan regna, blåsa, åska, vara dimmigt eller molnigt - vilket väder som råder har avgörande betydelse för uppdragen.

Fungerar idén med TFX då? Tja, jag vet inte riktigt. Det är visserligen snyggt, men det är långt ifrån samma ögonfröjd som Strike Commander. Texture mapping används lite grann på själva flygplanet, men i övrigt ser alla markobjekt ut som livlösa, kantiga skokartonger.

Och när det gäller realism så är det fortfarande långt kvar till nivån på uppdragen i Tornado.

Tyvärr så har viljan att göra en verklighetstrogen simulator också gjort densamma lite småtrist. Det är inte kul att "dogfighta" när man aldrig kommer närmare än ett par kilometer från fienden, och där det nästan stört (!) omöjligt att hänga kvar i häcken på ett plan. OK, det är väl realistiskt, men knappast kul.

Missförstå mig nu inte. TFX är en extremt välpolerad simulator, men den innehåller inget som inte gjorts tidigare.

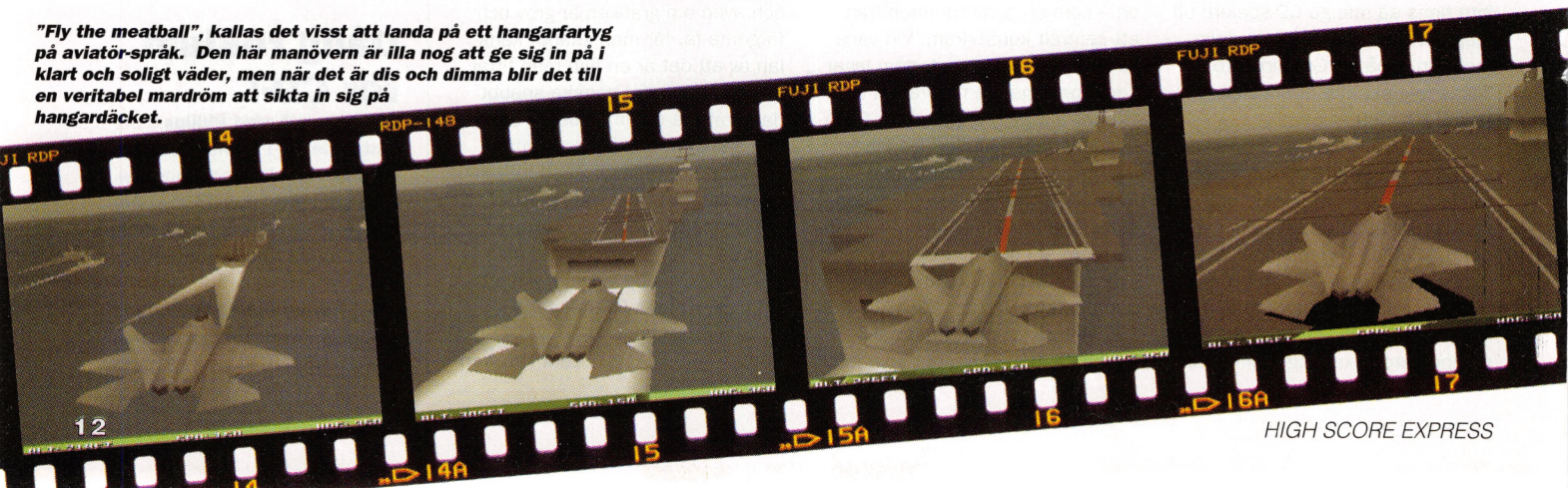
Och trots att det finns massor av uppdrag att ta sig igenom, saknas det mesta av den där atmosfären som fick en att ryckas med i Strike Commander.

Göran Fröjdh

"Realistiskt, men knappast kul"

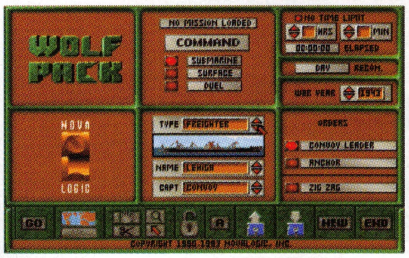
Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **PC, A1200**
Tillverkare: **Ocean**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH



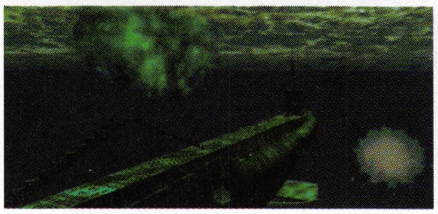
"Fly the meatball", kallas det visst att landa på ett hangarfartyg på aviatör-språk. Den här manövern är illa nog att ge sig in på i klart och soligt väder, men när det är dis och dimma blir det till en veritabel mardröm att sikta in sig på hangardäcket.

Wolfpack



När man sjunkbombat ihjäl varenda tysk eller torpederat alla de allierades krigs- och lastfartyg, ja då är det dags att planera sina egna diaboliska sjöslag. Sedan är det fritt fram att bjuda in nån kompis. I Wolfpack finns det nämligen möjlighet att "duellera" mot en annan spelare. Kul!

Wolfpack är visserligen inte det allra modernaste spel man kan hitta, men uppdragen är ändå rätt kul. Speciellt bra är det att spelaren kan styra en hel ubåtsflottilj och när som helst har möjlighet att hoppa mellan de olika ubåtarna mitt i stridens hetta.



Introsekvensen till Wolfpack CD är nog det snyggaste som gjorts – animationerna av den tyska ubåten som blir pepprad av sjunkbomber är extremt realistiska. Synd bara att resten av spelet inte håller samma klass.

"Bondfångeri!"

Testversion: **PC CD-ROM**
Övriga format: **Amiga, PC**
Tillverkare: **Nova Logic**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

OK, introt ÄR snyggt. Det är faktiskt det bästa intro jag har sett. Det är så förbaskat snyggt att vartenda kroppshår liksom ställer sig i givakt (så kallad mega-ståpäls) när man ser den tyska ubåten glida fram emot en i det blågröna vattnet. Men ett tjusigt intro är tyvärr ingen garanti för ett bra spel.

Wolfpack CD är inte dåligt – men det är å andra sidan inget nytt spel, om man undantar det tjusiga introt. Det här är det gamla klassiska ubåtsliret, där man kan välja antingen en karriär som befälhavare över den tyska "vargflocken" eller som kommendör för de allierades flotta. Här finns 36 grunduppdrag att sjunkbomba och torpedera sig igenom, och därutöver har spelaren möjlighet att själv designa sina utflykter på och under de sju haven.

Wolfpack har som sagt ett par år på nacken, vilket tyvärr märks alltför tydligt när man börjar spela. Visst, det är ganska välgjort med möjlighet både att ratta en eskader tyska ubåtar eller allierade krigsskepp. Men det är lite för omständligt med ett lite för ålderdomligt användargränssnitt för att kännas riktigt fräscht.

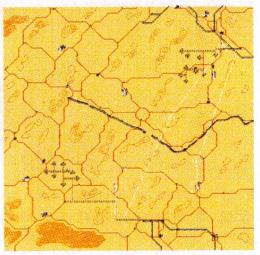
Animationsfönstret är ganska litet, grafiken ryckig och grovkorning och ljudeffekter är knappast att tänka på.

Att ha mage att bara tanka över ett gammalt spel på CD, lägga till ett intro på ett par minuter och slänga ner alltihop i en futuristisk förpackning och begära 500 spänn för kalaset – det gränsar till det som på gammal god svenska brukade kallas för bondfångeri.

Dessutom är det synd och skam, för trots allt är Wolfpack faktiskt fortfarande en av de bästa ubåtssimulatorer som tillverkats. Hade det här släppts som ett budgetspel hade det varit en självskriven trea (kanske till och med en fyra), men att begära fullpris för en titel med flera år på nacken är bra fräckt.

Göran Fröjdh

Operation Desert Storm



Äntligen har det kommit tilläggsuppdrag till supersimulatorn Tornado. Att flyga de nya uppdragen i Operation Desert Storm är en otrolig upplevelse.

Så har äntligen tilläggsuppdragen till Tornadosimulatorn kommit – och de är sannerligen värda sitt pris! Utöver de nya uppdragen, så har DI lyssnat på kritik från oss flygare och skickat med uppdateringar och databasförbättringar som även täcker de ursprungliga uppdragen.

Desert Storm – Warzone 4 – 18 innehåller nya förprogrammerade uppdrag, ny kampanj och nya befälsuppdrag.

Den nya kartan kan sägas vara en grov skiss över en del av det aktuella området och gör inte anspråk på att vara autentisk.

Uppdragen däremot, bygger så långt som möjligt på riktiga pilotrapporter och Kampanjdelen följer utvecklingen under Desert Storm bl.a med förändringar i målprioriteringar i takt med händelsernas utveckling och uppdragens utformning.

Att flyga de nya uppdragen är en stark upplevelse. Att det gjorts en del förändringar i databasen märks bl.a i form av att fientlig moteld nu inte är fullt så dödlig som tidigare, utan nu ger mer skador i form av utslagna sub-system. Förbehållet att du inte sväljer en Sam-robot förstås!

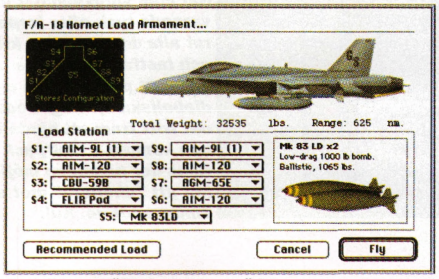
Pål Björkman

Testversion: **PC**
Övriga format: **Amiga**
Tillverkare: **Digital Integr.**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

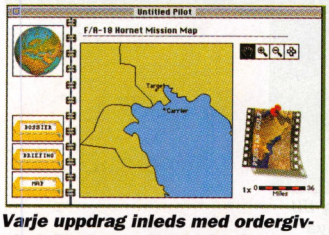
F/A-18 Hornet

Detta spel passar nog bäst den som verkligen är beredd att satsa tid på stridspilotens svåra yrke.

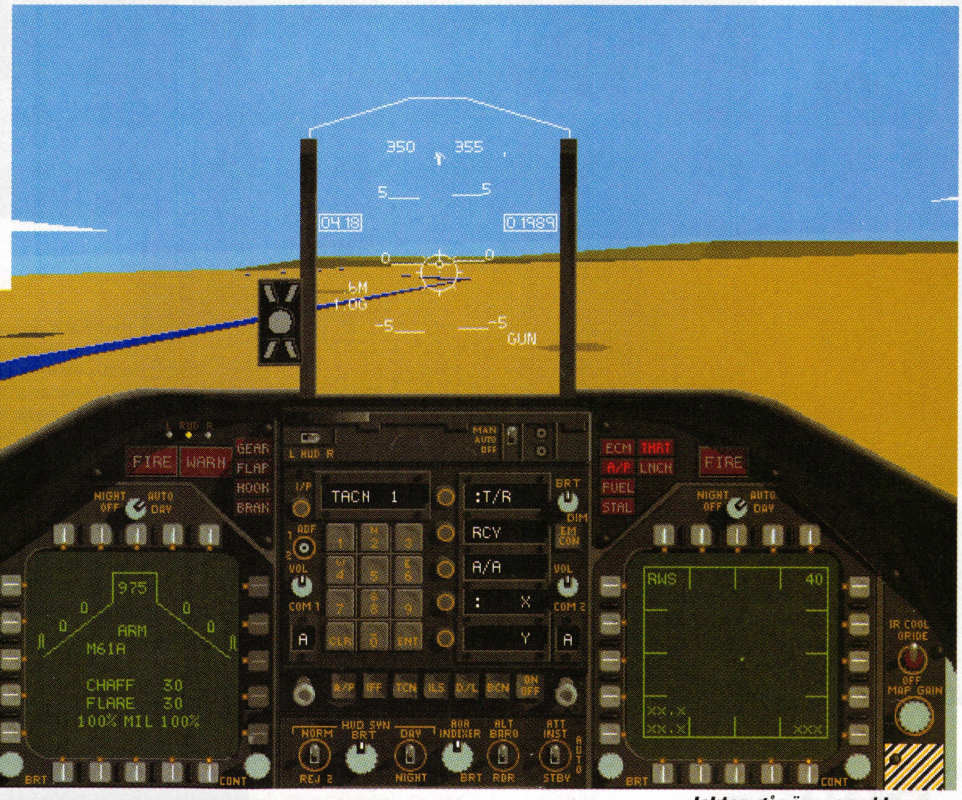


Det finns möjlighet att skräddarsy planets beväpning för varje uppdrag. I handboken står att läsa i detalj vad varje bomb går för. Nästan 200 sidor av manualens 256 upptas av rena fakta kring F-18A. Det är som att läsa en konstruktionshandbok med ingående ritningar och beskrivningar. Något för den med brinnande intresse för stridsflygplan.

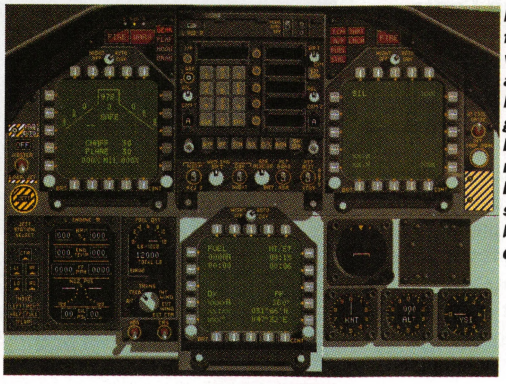
Oops, ena vingen bortskjuten. Bara att ta till katapultstolen och hoppas att fallskärmen håller. Det går att se planet ur olika vyer, det går också att koppla upp tre olika skärmar vilket då ger riktig runtomkänsla.



Varje uppdrag inleds med ordergivning. Studera syftet och kartor noggrant, annars kommer det att gå åt pipan. När kulorna viner finns ingen tid att tänka.



Jakten går över sanddynerna. Grafiken är mycket snabb och det går att ställa in hur detaljrik miljön ska vara. I det närmaste total realism har uppnåtts eftersom simulatorn efterliknar det riktiga planet in i minsta detalj. Varje uppdrag spelas in och kan studeras i efterhand.



Kontrollpanelen i full frihet. Uppe till vänster visas vilket vapen i arsenalen som är valt. Nere i mitten syns navigationsfönstret med karta eller siffror till målet och uppe till höger radarskärmen som ändrar utseende beroende på vilket läge den är inställd i.

Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Graphics Simulations Corp.**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

”Mycket svårbemästrat”

F/A-18 Hornet är en flygsimulator av det marina stridsflygplanet F-18A, byggt 1978 för den amerikanska flottan av McDonnell-Douglas. Som stridspilot befinner du dig på uppdrag i området kring Persiska viken, du är amerikan och fienden heter Irak. I totalt 28 uppdrag ska du se till att göra livet något lite lättare för de stackars Kuwait-invånarna.

Väl inne i cockpit hittar man en överdådig kontrollpanel – här finns förmodligen allt som går att hitta i förebilden.

Det hela är mycket high-tech. Exempelvis har radarn nio olika lägen och den går till och med att stänga av så att fienden inte kan detektera dina radarsignaler.

Vapensystemen är en hel vetenskap i sig. Det finns 16 olika missiler och bomber för olika ändamål.

Du har tillgång till vapen som stör ut både värmesökande missiler och fiendens radar. Om dina datorstyrda instrument slås ut finns det en backup i form av mer okänsliga instrument.

Att lära sig styra och utföra de uppdrag som ges är en minst sagt omfattande historia. Det är dock relativt enkelt att starta, styra och landa planet. Här har man lyckats oerhört bra med känslan i musstyrningen, det bästa jag stött på.

Men när det börjar dra ihop sig till strid blir det genast lite besvärligare. Det gäller att studera ordern innan man ger sig iväg så att man vet vilka vapen man ska välja, hur radarn ska ställas in och hur man ska gå till väga.

Detta är ett mycket svårbemästrat spel som troligen passar den bäst som verkligen är beredd att satsa tid på stridspilotens svåra yrke.

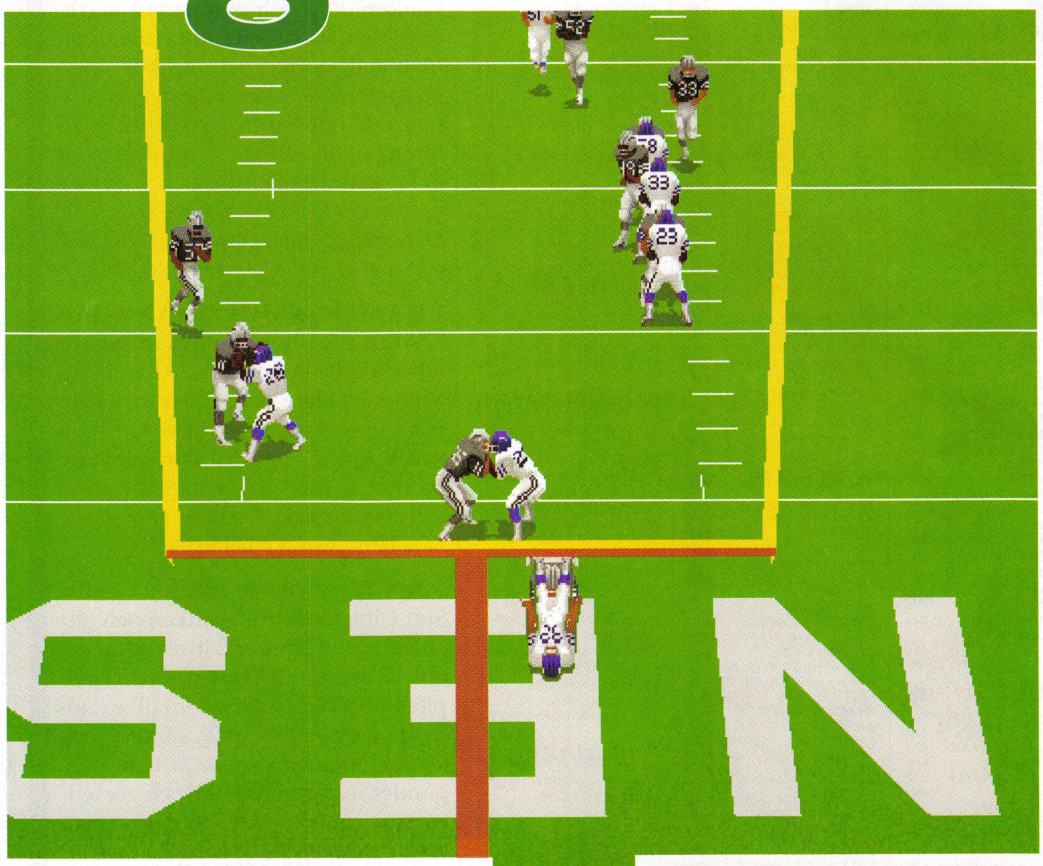
Markus Dahlberg

Fyra olika åldersgränser för datorspel

■ **Alla de stora programhusen i Europa har gått samman om gemensamma åldersgränser för datorspel. Indelningen i avgörs av spelets innehåll av våld och sex. De fyra åldersgränserna är: upp till 10 år, 11 – 14 år, 15 – 17 år samt 18 år och äldre.**

I verkligheten används ett 30-tal olika uppställningar i Amerikansk fotboll. Här finns ett hundratal plus möjlighet att skapa sina egna.

Unnecessary Roughness



Amerikansk fotboll är något som vi svenskar har svårt att förstå oss på. Reglerna är mycket enkla och spelet fruktansvärt hårt och brutalt. Men spelet bjuder också på en mängd taktiska finesser, som för den oinvigde kan te sig mycket komplicerade.

"Ett gott val för den rutinerade"

Unnecessary Roughness innehåller ett hundratal olika uppställningar, och för den normale spelaren räcker dessa mer än väl. Skulle man ändå känna ett behov av fler går det alldeles utmärkt att skapa egna varianter med hjälp av en editor.

Passningssystemet är väl genomtänkt och ganska intuitivt, vilket gör att spelet flyter på bra utan frustrationer. Dessutom kan man välja mellan fyra olika nivåer av komplexitet när det gäller passningarna, vilket gör att man lätt kan anpassa svårigheten efter sin egen skicklighet.

Spelet innehåller samtliga lag och spelare i NFL, vilket naturligtvis är kul för den som är intresserad av den amerikanska proffsligan. Dessutom finns möjlighet att knåpa ihop egna ligor efter tycke och smak.

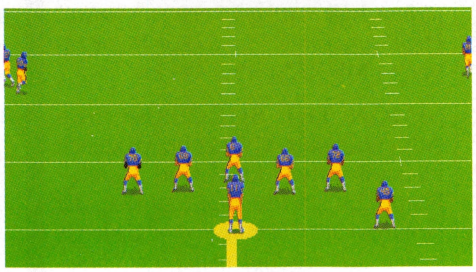
Grafik och ljud i spelet är fullt funktionsdugligt, men knappast något man höjer på ögonbrynen eller spetsar öronen för. Manualen däremot är föredömligt bra och mycket utförlig.

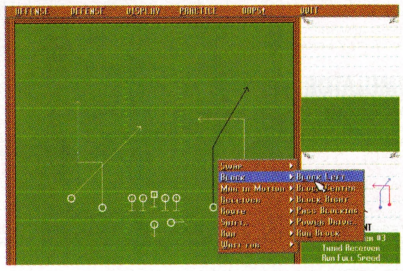
För den som tycker om amerikansk fotboll innehåller Unnecessary Roughness det mesta av funktionalitet man kan önska sig, och spelet har bra flyt och fart. Men om du är nybörjare som letar efter en enkel introduktion till amerikansk fotboll så finns risken att du kommer att känna dig överväldigad av det stora antalet valmöjligheter, och spelet förutsätter en del grundläggande kunskaper. Unnecessary Roughness är således ett gott val för den rutinerade, men troligtvis för avancerat för novisen.

Daniel Törnquist

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Accolade**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH





Vill du chocka motståndarna genom att springa helt fel? Inga problem, det är bara att editera egna uppställningar.

Fler budgetspel till PC

■ US Gold budgetspelsavdelning Kixx och Kixx XL fortsätter att släppa klassiska speltitlar som budgetspel. Några av de senaste spelen till PC är:
Leisure suit Larry, Kings Quest, Hoyles book of games: Volume 1 och Police Quest från Sierra.
Cruise For A Corpse och Another World från Delphine software
Gunship från Microprose
Eye Of The Beholder från SSI/TSR
James Pond 2 från Millenium
Xenon 2 från Bitmap Brothers

Brott bakom spelpriserna?

■ Den engelska datorspelsindustrin misstänks nu för att ha monopol på distribution av datorspel, något som är olagligt enligt engelsk lagstiftning. Det är den engelska motsvarigheten till Konkurrensverket, Monopolies and Mergers Commission som startar en speciell utredning i frågan. Bakgrunden till utredningen är den heta debatt som rasat i England om höga priser på datorspel.

Datorspel får unga att skrika

■ 17 procent av killarna slutar med andra fritidsnöjen när de börjar spela datorspel. Bara 4 procent av tjejerna är lika roade av datorspel. Det visar en engelsk undersökning.

■ 72 procent av de engelska barnen tappar humöret när de spelar spel. Yngre barn blir argare än äldre när de förlorar. En del skriker åt datorn av ilska.

■ En fjärdedel av de engelska barnen under 12 år tror att de blivit mer våldsamma av att spela datorspel.

C.B.I. ORDERTELEFON 016-131020

BOX 503, 631 06 ESKILSTUNA, SVERIGE
FAX 016-121300

STÖRST I SVERIGE PÅ DATASPEL

De flesta PC spel kräver 386/486, DOS 5.0 (eller högre), +2 Mb RAM minne, VGA grafik och High Density 3.5 diskdrive. Flera spel är inte kompatibla med Double Space eller annan hårddiskkomprimering.

PC ACTION

	PRIS
BRAM ST. DRACULA	339
CHRISTM. LEMMINGS	229
EIGHT BALL DELUXE	499
GOBLINS 3	499
LITTLE DEVIL	499
LOST VIKINGS	449
MORTAL KOMBAT	**379**
PINBALL DREAMS	449
SPECTRE VR	599
SYNDICATE*	529
SYNDICATE DATA**	269
TERMINAT. RAMPAGE	499
WOLFENSTEIN 3D	**89**

*=kräver +4 Mb RAM minne.
**=kräver Syndicate.

PC FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS N. AM.	529
ACES OVER EUROPE	529
COMANCHE MAXIM.*	499
COM. OVER EDGE****	339
FALCON 3.0	529
FALCON 3.0 MIG 29**	339
FLIGHT SIMULAT. 5.0	599
*SUPER VGA HARRIER*****	539
T.F.X.	539
TORNADO	529
*TORNADO DES.STORM****	*269*

*=kräver +4 Mb RAM minne.
**=kräver Falcon 3.0.
***=kräver Tornado.
****=kräv. Com. Max. Overkill.
*****=kräver SVGA.

PC MOTOR

	PRIS
INDYCAR RACING	549
MARIO ANDRETTI	199
RALLY	429

PC ROLLSPEL

	PRIS
BETRAYAL KRONDOR	529
DARKSIDE OF XEEN	549
DARKSUN SH. LANDS	529
DUNGEON HACK	499
EYE OF BEHOLDER 1	249
HIRED GUNS	499
LANDS OF LORE	449
RED CRYSTAL	549
SILVERSEED*	269
SPACE HULK	529
ULTIMA 7 SERP. ISLE	529
ULT. UNDER. 1/2 *Pris/st.*	499
UNLIMITED ADVENT.	439

*=kräver Ultima 7 Serpent Isle

PC SIMULATOR

	PRIS
AIR FORCE C. WW2	439
B-WING***	279
CAMPAIGN 2	499
CYBERRACE	539
ELITE 2 FRONTIER	**469**
IMPERIAL PURSUIT***	259
M1 TANK PLATOON	229
PIRATES GOLD*	499
PRIVATEER*	559
PRIVAT. SPEECH**	269
SEAL TEAM	539
SILENT SERVICE 2	249
SIM ANT/EARTH	259/269
SIM CITY WINDOWS	429
SIM CITY 2000*	**499**
SIM FARM/LIFE	439/499
STRIKE COMMANDER*	549
SUBWARS 2050	529
WING COMMANDER 1	229
X-WING	499

*=kräver +4 Mb RAM minne.
**=kräver Privateer.
***=kräver X-Wing.

PC SPORT

	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	379
CHAMP. SEAS 94*	159
CHAMP. M. ITALIA	**379**
HOCKEY LEAG. SIM 2	449
JOHN MADDEN FBALL	229
LINKS 386 PRO (SVGA)	529
LINKS EXTRA BANOR: BANFF SPRINGS, FIRESTONE, INNISBROOK, MAUNAKEA, PEBBLE BEACH, PINE-HURST, THE BELFRY. PRIS 329 KR/STYCK. (Passar till Links, Links 386 Pro och Microsoft Golf)	
NFL 94	379
NFL C.C. FOOTBALL	379
NHL HOCKEY	539
PEBBLE BEACH*	329
PREMIER MANAGER 2	439
SENSIBLE SOC. 92/93	399
WAYNE GRETZKY 3	499
WINTER OLYMPICS	469

*=kräver Champ. Manager 93.

PC STRATEGI

	PRIS
A-TRAIN	269
AIRBUCKS V1.2	429
ARCHON ULTRA	379
BLUE AND THE GRAY	499
CAESAR DELUXE	429
CAR. AT WAR CONST.	499
*CHESSM.4000 TURBO***	439
CIVILIZATION	449
CLASH OF STEEL	469
DUNE 2	449
EMPIRE DELUXE	529
FANTASY EMPIRES	439
GETTYSBURG WIND.	499
GLOBAL DOMINATION	499
HEIRS TO THRONE	549
HIGH COMMAND*	539
KASPAROV'S GAMBIT	539
KINGMAKER	**469**
LUCKY CASINO ADV	549
MASTER OF ORION	499
MERCHANT PRINCE	529
PACIFIC WAR	469
POWER MONGER	229
RAGS TO RICHES	499
RAILR. TYC. DELUXE	499
STRIKE SQUAD	499
STRIP POK. PRO (SVGA)	499
STRONGHOLD	439
THE PATRICIAN	429
UTOPIA	189
*VVICTORY 1/3/4**	449/529/499
WALLS OF ROME	599
WAR IN RUSSIA	529
WARLORDS 2	**529**
WORLD WAR 2	549

*=kräver SVGA och +3 Mb RAM minne.
**=kräver +4 Mb RAM minne och Windows 3.1.

PC ÄVENTYR

	PRIS
ALONE IN DARK 2	**559**
ANOTHER WORLD	229
BLUE FORCE	499
COMPAN. OF XANTH	499
CRUISE FOR CORPSE	229
DAY OF TENTACLE	499
ELVIRA 2	499
FLASHBACK	449
FREDDY PHARKAS	499
GABRIEL KNIGHT WIN.	539
GATEWAY 2 HOMEWORLD	499
INDY JONES 3/4	239/439
INNOC. UNT. CAUGHT	339
KINGS Q. 1/5/6	229/499/529
KRONOLOGNAZIPARADOX	599
KYRANDIA 2 HANDS OF FATE	539
LARRY 1/5/6	229/449/499
MONKEY ISL. 1/2	249/429
POLICE Q. 1/3	249/499
POLICE Q. 4 OPEN S.*	499
QUEST F. GL. 1/3/4	249/499/539
RETURN TO ZORK	549
ROBIN HOOD	199
SAM & MAX	**499**
SEVEN CITIES GOLD 2	449
SIMON SORCERER	499
SPACE QUEST 1/5	249/499
STAR TREK 2 JUDGM. RITES	549
THE LEGACY	499

*=kräver +4 Mb RAM minne.

PC SPELPAKET

AIR COMBAT CLASSICS Secret Weapons of the Luftwaffe, Battlehawks 1942, Their Finest Hour och 5 uppdragsdisketter. Pris 529 kr.

CLASSIC ADVENTURES Maniac Mansion 1, Zak Mc Kracken, Monkey Island 1, Indiana Jones 3 Last Crusade Adv och Loom. Pris 599 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Pacific Islands, F19 Stealth Fighter och Sil. Service 2. Pris 449 kr.

EXCELLENT GAMES Jimmy Whites Whirlw. Snooker, Populous 2, Car & Driver och Robocod James Pond 2. Pris 499 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Pris 479 kr.

POWER GAME 2 Indianapolis 500, Gunship 2000 och Jetfighter 1. Pris 449 kr.

SIM CITY & LEMMINGS 1 Två klassiker. Pris 379 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Prissänkt! Pris endast 379 kr.

SPACE LEGENDS Wing Commander 1, Elite Plus och Mega Traveller 1. Pris 449 kr.

SPELLCASTING PARTY PACK Spellcasting 101, 201 och 301. Pris 599 kr.

WING COMMANDER 2 PLUS Wing Commander 2 och Wing Comm. 2 Speech. Pris 499 kr.

WIZARDRY TRILOGY 2 Heart of Maelstrom, Bane of Cosmic Forge och Crusaders of the Dark Savant. Pris 549 kr.

PC CD-ROM SPEL

	PRIS
7TH GUEST	899
ALONE IN THE DARK	549
CHAOS CONTINUUM	1099
CONSPIRACY	**549**
CYBERRACE	599
DAEMONSGATE	609
DARK SUN SH. LANDS	549
DAY OF TENTACLE	549
DISCOVER. OF DEEP	499
DRACULA UNLEASH.	599
DUNGEON HACK	499
FANTASY EMPIRES	449
FLIGHT SIM TOOLKIT	599
GABRIEL KNIGHT	**549**
GATEWAY 2 HOMEWORLD	499
GOBLINS 3	599
HELL CAB v1.1	1199
INDIANA JONES 4	549
IRON HELIX	499
JOURNEYM. PROJ.	**499**
JUTLAND	749
KINGS QUEST 6	599
LABYRINTH OF TIME	599
LAWNMOWER MAN	**649**
PATRICIAN	599
PC GAMES 2 MAXX	369
QUATOM GATE	999
REBEL ASSAULT	**599**
RETURN TO ZORK	649
TASKFORCE 1942	549
TORNADO	599
WINTER OLYMPICS	529
WOLFPACK	499
WORLD OF XEEN	649

PC CD-ROM SPELPAKET

CD CHALLENGE 2 Pushover, F29 Retaliator, D-Generation, Might & Magic 2, Contraption, Paperboy 2, Epic, Robocop 3 och Chessm. 2100. Pris 499 kr.

COMANCHE MAXIM. OVERKILL PLUS Comanche Maximum Overkill, Mission Disk 1 och Over the Edge. Pris 599 kr.

GOLDEN 7 Sargon 5, Shanghai 2, Heart of China, Larry 5, Kings Quest 5, Pro Tennis Tour 2 och Red Baron. Pris 599 kr.

LEMMINGS DOUBLEPACK Lemmings och Oh No More Lemmings. Pris 649 kr.

STRIKE COMMANDER PLUS Strike Com, Speech Pack och Tact. Operations. Pris 549 kr.

PC CD-ROM X-RATED

	PRIS
ADV SEYMORE BUTTS	799
CAMP DOUBLE DD	499
COLLEGE GIRLS	589
DECEPTION	639
DIGITAL DREAMS 2	459
DOUBLE PLAY 1/2 *Pris/st.*	699
EROTICA	659
GIRLS OF RISQUE	369
HIDDEN OBSESSIONS	799
HOOTER HEAVEN 1	699
HOT PICS NEW	339
HOUSE OF DREAMS	949
INSATIABLE	639
JENNIFER	679
LEGENDS OF PORN 2	649
MASSIVE MELONS	519
NATALIE	679
NIGHT TRIPS	**949**
OTH. SIDE CHELSEA	639
PERFORMER OF YEAR	679
PICKING UP GIRLS	679
PINCH OF PEPPER	**589**
PRINCESS OF PERSIA	609
RACQUEL RELEASED	679
SECRETS	339
STRIP POKER INT'L	369
TAMARA	679
WICKED WHISPERS	639
ZPID. EROTIC GAMES	369

PC CD-ROM NYTTO

	PRIS
1001 UTILITIES	279
9000 SOUNDS	369
CINEMANIA 1994	**599**
CLIP ART GR. TOOLS	459
CLIP ART WAREHSE	339
DINOSAURS	699
FAO GOLD 2/3 *Pris/st.*	899
GIF GALAXY	459
HOT SOUND & VISION	339
MOTHER ALL CLIPART	339
MS ART GALLERY	699
MS ENCARTA	**1299**
MULTIMEDIA MANIA	339
NIGHT OWL 11	**639**
NIGHT OWL WINDOWS	429
PRES. TASKFORCE 4.0	1749
SHAREW. HEAVEN 2	299
SHAR.OVERLOAD TRIO 3st CD	339
SIGHTS & SOUNDS THE MAXX	369
SOUND BL. MM EX V. 1	299
SOUNDS FOR WIND.	339
SUP. SOUNDS WIND.	409
UP ALL NIGHT	389
VIDEOS FOR WIND.	409
WINDOWS HEAVEN	279
WINDOWS MASTER	339
WINDOWSW. 2 MAXX	369
WORLD OF SHAREW. 3st CD	429
WORLD OF S/W 3st CD	679

A-TRAIN från Maxis. Transportera passagerare och gods på din järnväg, bygg ut ditt linjenät och utveckla de mest effektiva och lönsammaste rutterna och tidtabellerna. Låna från banken, köp och exploatera markområden, expandera dina tillgångar till hotell, fabriker och varuhus, spela på aktiemarknaden och bygg ett finansiellt imperium. Bygg kontor, affärer, hotell, golfbanor, idrottsarenor och skidanläggningar. *"Exciting graphics & tons of gameplay. One of the best strategy games available." PC Format.* Pris Amiga **259** kr, PC **269** kr.

CHAMPIONSHIP MANAGER ITALIA från Intelek. Bli manager för ett fotbollslag i Italien. Alla cuper. Riktiga spelare och riktiga lag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Upp och nedflyttning. Upp till fem avbytare på matcherna. *"...guaranteed to send you over the moon" Amiga Force betyg 88%.* Pris Amiga **349** kr, PC **379** kr.

SIM CITY 2000 från Maxis. Ta gamla Sim City, förbättra grafiken och gör spelet tusen gånger bättre, så får du Sim City 2000. Tredimensionell spelplan. Nya byggnader, som till exempel fängelser, bibliotek, sjukhus och skolor. Nya funktioner är bl.a. byggandet av tunnelbanor och rörledningar under jorden. *"Börjar man spela det här spelet, ja då risker man att förlora både nattsömn och familjeliv." HighScore betyg 5 av 5.* För PC. Kräver +4 Mb RAM. Pris **499** kr.

SIMON THE SORCERER från Adventuresoft. Mycket bra peka och klicka äventyr i klass med Monkey Island 2. *"...fullkomligt lysande... det formligen svämmar över med hysterisk humor och ovanligt inspirerade problem." HighScore Express betyg 5 av 5.* Pris Amiga **439** kr, A1200 **499** kr, PC **499** kr (hintbook pris 139 kr).

THE SETTLERS från Blue Byte. Du måste bygga ett komplett och fungerande samhälle som är tillräckligt självförsörjande för att överleva. Bygg vägar från ditt slott och etablera jordbruk och gruvdrift. *"Wow! This game has it all - great graphics, superb sound effects and tons of playability" Amiga Format betyg 94%. "I can't recommend The Settlers highly enough. Great idea, well-implemented and superbly designed." Amiga Force betyg 94%.* En eller två spelare. För Amiga. Pris **439** kr.

BÖCKER

	PRIS
7TH GUEST OFF. GDE	279
A-TRAIN GUIDE BOOK	279
ALONE IN DARK 1 HB	139
BLADE DESTINY HB	269
CIVILIZAT. 640K A DAY	299
CRUS. DARK SAV. HB	269
DARK SUN SHAT. HB	229
DARKSIDE XEEN HB	269
DAY OF TENTACLE HB	159
EYE B.1/2/3 HB *Pris/st.*	159
FREDDY PHARKAS HB	129
GABRIEL KNIGHT HB	129
INDY J. FATE ATL HB	159
KINGS Q. 2-6 HB *Pris/st.*	129
KYRANDIA 1/2 HB	129/159
LARRY 1/2/5 HB *Pris/st.*	129
MAPPING AMIGA 2NDED	399
MONKEY ISL. 1/2 HB Pris/st.	159
MS FL. SIM. 5.0 GDE	279
NHL HOCKEY GDE	179
POL. Q. 1/2/3 HB *Pris/st.*	129
POOLS DARKNESS HB	159
PRIVATEER PL. TEST.	159
QUESTB. BK CLUES	279
QUEST FOR CLUES 4	349
QUEST F. CL. 5/6 *Pris/st.*	269
QUEST G.1-4 HB *Pris/st.*	129
RETURN TO ZORK HB	129
RISE OF DRAGON HB	129
SAM & MAX HB	159
SIMON SORCERER HB	139
SPACE Q. 1-5 HB *Pris/st.*	129
STAR TREK 25TH HB	129
ULT. UNDERW. 1 HB	159
ULTIMA 7 BLACKG. HB	159
ULT. 7 SERP. ISLE HB	159
X-WING OFFIC. GDE	279

JOYSTICKS

	PRIS
AMIS BLASTICK (PC)	249
FLIGHT STICK (PC)	669
FLIGHT ST. PRO (PC)	969
GR ANALOG PRO (PC)	569
GRAV. GAME PAD (PC)	349
GR. GAME PAD (AMI)	279
LOGIPAD (PC)	299
MEGAGRIP 2 (AMI)	239
MEGASTICK 2 (AMI)	169
MEGASTICK 3 (PC)	179
NIGHT FORCE (PC)	299
QS MAVERICK 1 (AMI)	219
QS PYTHON 5 (PC)	209
QS PYTHON 1M (AMI)	179
QS 2 TURBO (AMI)	179
QS WARRIOR 5 (PC)	199
QUICKJ. TURBO (AMI)	179
THE BUG (AMIGA)	199

MÖSS

	PRIS
AMIS 3 BUTTON (PC)	229
AMIS STINGRAY (PC)	299
CHICK KWIK (AMI)	199
QS MOUSE (AMI)	239

DISKBOX

DISKBOX MEDIALIFE Rymmer 100 stycken 3.5 disketter. Låsbar. Pris 119 kr.

AMIGA ACTION

	PRIS
ALIEN 3	339
ALIEN BREED 2	**339**
CANNON FODDER	**379**
CHAOS ENGINE	299
CYBERPUNKS	349
DENNIS	339
DESERT STRIKE	369
DISPOSABLE HERO	339
DRAGONS LAIR 3	379
JURASSIC PARK	339
MEAN ARENAS	339
STAR DUST	249
SUBURB. COMMANDO	339
SYNDICATE	439
T2 ARCADE GAME**	379
TURRICAN 3	**339**
URIDIUM 2	329
WALKER	369

**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA FIGHTING

	PRIS
BODY BLOWS GALAC.	339
MORTAL KOMBAT	**379**
STREET FIGHTER 2	229

AMIGA FLYG

	PRIS
A320 AIRBUS EUR.***	399
A320 AIRBUS N AMER.	429
AV8B HARRIER ASS.	439
B17 FLYING FORTR.	399
BIRDS OF PREY	229
COMBAT AIR PATROL	369
DOG FIGHT	429
F15 STRIKE EAGLE 2	249
F19 STEALTH FIGHT.**	249
F117A NIGHTHAWK	429
FIGHTER DUEL PRO 2	599
GUNSHIP 2000	399
KNIGHTS OF SKY***	249
REACH FOR SKIES	379
TORNADO	439

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver 2 MB minne på 600.

AMIGA FOTBOLL

	PRIS
CHAMP. MANAGER 93	339
CHAMP. 94 SEAS***	159
CHAMP. M. ITALIA	**349**
EUROP. CHAMPIONS	329
EUR. SUPERLEAGUE**	299
FOOTBALL DIRECT. 2	299
GOAL	369
KICK OFF 2 1 MEG V.**	299
LIVERPOOL**	329
PREMIER MAN. 2	**329**
SENSI. SOCC. 92/93	299
SOCCER KID	369
TREBLE CHAMP. 2	269
WORLD OF SOCCER	269

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräver Champ. Manager 93.

AMIGA MOTOR

	PRIS
BURNING RUBBER	339
F1	349
FORMULA ONE G.P.	399
MICRO MACHINES	329
OVERDRIVE	339
PRIME MOVER	339
SKIDMARKS	339

**=fungerar ej på A1200/4000.

AMIGA PLATTFORM

	PRIS
ALFRED CHICKEN	329
ALLO ALLO	339
BART VS THE WORLD	339
BUBA 'N' STIX	**339**
CHRISTMAS LEMMINGS	229
CHUCK ROCK 2	329
COOL SPOT	379
COSMIC SP. HEADS	379
DINOSAUR DET. AG.	249
FANTASTIC DIZZY	349
FATMAN	349
FURY OF THE FURRIES	369
FUZZBALL	249
GLOBAL GLADIATORS	339
GLOBDULE	379
GOBLINS 3	439
GREMLINS 2	299
KRUSTYS FUN HOUSE	339
LEMMINGS 2 TRIBES	369
LOST VIKINGS	369
MAGIC BOY	339
MC DONALD LAND	339
NICKY 2	369
ONE STEP BEYOND	269
OSCAR	339
PREMIERE**	369
SINK OR SWIM	329
SUPER FROG	339
WIZ 'N' LIZ	379
WONDERDOG	339
WOODYS WORLD***	329
YO! JOE!	329
ZOOL 2	**329**

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på 600 & 1200.

AMIGA ROLLSPEL

	PRIS
ABAND. PLACES 2**	429
AMBERSTAR v. 2.0	**339**
BLADE OF DESTINY	469
CHAMPIONS KRYNN	379
DARKSEED	429
DAY OF THE VIPER	299
DRAGON WARS**	299
EYE OF BEH. 1/2	249/439
GATEWAY SAV. FR.	379
HIRED GUNS	**439**
ISHAR 2	369
KINGS BOUNTY**	369
LEGENDS VALOUR****	469
MOONSTONE**	369
POOLS OF DARKNESS	379
RULES ENGAGEM. 2***	439
SECRET SILVERBLAD.	379
SPACE HULK	439
STAR CONTROL	299
SUSPICIOUS CARGO**	299
TREASURES SAV. FR.	379
WORLDS OF LEGEND	329

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. hårddisk eller 2 drivar.
****=kräver 1.5 Mb minne.

AMIGA SIMULATOR

	PRIS
AIR FORCE COMM.	369
CAMPAIGN 2	**439**
COVERT ACTION	399
ELITE 2 FRONTIER	**369**
M1 TANK PLATOON	229
SILENT SERVICE 2	249
SIM ANT/EARTH	229/259
SIM LIFE****	429
SUBBATTLE SIMUL.**	299
TRACON 2	449
WAR IN THE GULF	369

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=fungerar ej på A600.
****=kräver 1.5 MB minne.

AMIGA SPORT

	PRIS
BRUTAL SPORTS	339
GAMES ESPANA 92**	369
LINKS***	249
MICROPROSE GOLF	399
WINTER OLYMPICS	**399**

**=fungerar ej på A1200/4000.
***=kräv. 2 drivar eller hårddisk.

EXTRA BONUSSPEL FÖR VARJE 750 KR SOM DU KÖPER FÖR. VÄRDE MELLAN 149 KR - 369 KR.*

*=se alternativen i orderkupongen. Erbjudandet gäller endast vid köp av Amiga/PC-spel/böcker/tillbehör.

De flesta Amiga spel kräver 1 MB, vilket är standard på både A600 och Amiga 500 Plus. Alla Amiga spel fungerar till alla Amigor (inklusive 1200) om ej annat anges.

AMIGA STRATEGI PRIS

1869	369
A-TRAIN	259
ACTION STATIONS	369
AIRBUCKS V1.2	369
BATTLE ISLE 93	329
CAESAR DELUXE	369
CIVILIZATION	399
COLOSS. BRIDGE 4.0	299
COLOSS. CHESS X**	299
CONFLICT KOREA	429
CONFLICT MID. EAST	379
DUNE 2	379
GENESIA	**369**
GIN & CRIBBAGE KING	399
GLOBAL DOMINATION	439
HISTORYLINE 1914-18	429
ISHIDO	299
KING MAKER	**439**
MEGALOMANIA**	299
MIDWINTER 2	249
NAM	369
RAILR. TYCOON***	249
SPOILS OF WAR	449
THE PATRICIAN	399
THE SETTLERS	**439**
THIRD REICH****	449
VIKINGS FIEL. CONQ.	329
WARLORDS	499
WILD WEST WORLD	339

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fungerar ej på A600.*
*****=fungerar ej på Plus & 600.*

AMIGA ÄVENTYR PRIS

ALTERED DESTINY**	299
ANOTHER WORLD	229
ASHES OF EMPIRE	249
CODENAME ICEMAN	399
COLONELS BEQUEST	399
CONQUEST CAMELOT	399
CRUISE F. CORPSE**	229
CURSE OF ENCHANT.	429
DEJA VU 1	299
DEJA VU 2**	299
FLASHBACK	**369**
HEART OF CHINA	399
INDY JONES 3 LC ADV	229
INDY JONES 4 ADV.	399
KGB	379
KINGS QUEST 1	229
KINGS QUEST 5***	499
LARRY 1	229
LOOM	229
MANHUNTER N.Y.	399
MONKEY ISLAND 1	249
MONKEY ISLAND 2	399
OPERAT. STEALTH**	229
POLICE QUEST 1	249
QUEST FOR GLORY 1	249
RISE OF THE DRAGON	399
SIMON SORCERER	**439**
SPACE Q. 1/2/3	249/399/399
SPACE QUEST 4***	499

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=kräv. hårddisk eller 2 drivar.*

A1200 SPEL PRIS

AIRBUCKS V1.2	429
ALIEN BREED 2	369
BODY BLOWS GAL.	369
BURNING RUBBER	339
CHAOS ENGINE	339
CIVILIZATION	469
DENNIS	349
DIGGERS	439
FATMAN	349
ISHAR 2	369
JURASSIC PARK	349
OSCAR	339
OVERKILL	269
PINBALL FANTASIES	369
ROBOCOD	159
RYDER CUP GOLF	339
SIM LIFE	429
SIMON SORCERER	**499**
SOCCER KID	369
STAR TREK*	**379**
TROLLS	159
WHALES VOYAGE	369

**=kräver hårddisk.*

CD-32 SPEL PRIS

ALFRED CHICKEN	339
CASTLES 2	369
CHAMBERS SHAOLIN	339
D-GENERATION	339
DANGER. STREETS	**369**
DEEP CORE	339
FIRE FORCE	369
LABYRINTH OF TIME	359
LIBERATION	439
MEAN ARENAS	369
MORPH	369
NIGEL MANSELL	369
OVERKILL	369
PINBALL FANTASIES	399
PIRATES GOLD	**369**
ROBOCOD JAMES P. 2	369
SEEK & DESTROY	**339**
SENSIBLE SOCCER	339
SEVEN GATES JAMB.	339
TROLLS	369
WHALES VOYAGE	369
ZOOL 1	369

AMIGA SPEL PRIS 149 KR/ST.

BATMAN THE MOVIE, BLUES BROTHERS, CRAZY CARS 3, JACK NICKLAUS GOLF, MOONWALKER***, JAMES POND**, **LOMBARD RAC RALLY,** PRINCE OF PERSIA, PRO TENNIS TOUR 1**, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, TITUS THE FOX, TOYOTA CELICA RALLY,

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fung. ej på 600/1200/4000.*

AMIGA SPEL PRIS 159 KR/ST.

3D POOL**, ADDAMS FAMILY, ALIEN BREED SPECIAL EDITION, **ASSASSIN SPECIAL EDITION,** ARNIE 1, ARNIE 2, BLOOD MONEY**, BLUE ANGELS, BULLYS SPORTING DARTS, CALIFORNIA GAMES 2, CARDIAXX, CHASE HQ 2, CHUCK ROCK 1**, CRYSTAL KINGDOM DIZZY, DEFENDER OF THE CROWN**, F16 COMBAT PILOT, FACE OFF ICE HOCKEY**, **FALCON,** FINAL FIGHT, FLIMBOS QUEST**, GO FOR GOLD***, GRAHAM TAYLORS SOCCER CHALLENGE, GRAND PRIX CIRCUIT, HERO QUEST**, HILL STREET BLUES, HOOK, HUCKLEBERRY HOUND, LASER SQUAD, LAST NINJA 3**, LETHAL WEAPON, LORDS OF CHAOS, MANCHESTER UTD EUROPE, OUT RUN EUROPA, PANZA KICK BOXING**, PAPERBOY 1**, PIXIE & DIXIE, PREMIER DIVISION, PUSH OVER, RICK DANGEROUS 2, ROBOCOD, ROCKET RANGER**, RODLAND, RVF HONDA**, SHADOWLANDS, SIMPSONS, SPACE CRUSADE**, SPEEDBALL 2, STRIDER 2, STRIKER, STRIKER MANAGER, SUPER CARS 2**, SUPER MONACO GP**, SUPER SPACE INVADERS, SWIV**, TENNIS CUP 2, TOKI, **TROLLS,** TV SPORTS FOOTBALL*, UTOPIA**, VIDEO KID**, WARZONE*, WORK TEAM RALLY, WWF 1, **WWF 2,** XENON 2, ZORK 2, ZORK 3

**=fung. ej på Plus, 600 & 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=Games Summer Edition. EJ A1200.*

AMIGA SPEL PRIS 199 KR/ST.

688 ATTACK SUB, **BLACK CRYPT,** BLUE MAX, BUDOKAN, F17 CHALLENGE, F29 RETALIATOR***, FUTURE WARS**, GUNBOAT, GUNSHIP, HARPOON 1.0**, HOYLES BOOK OF GAMES 1, INDIANAPOLIS 500, **JOHN MADDEN FOOTBALL,** MANIAC MANSION, MIG 29 FULCRUM, **PIRATES,** PROJECT X REVISED, QWAK, RISKY WOODS, ROBIN HOOD, ROBOCOP 3, STRIKE FLEET, THE CYCLES, THE IMMORTAL, TV SPORTS BASEBALL, TV SP. BOXING, WIZKID, ZAK MC KRACKEN

***=fungerar ej på A1200/4000.*
****=fung. ej på 600/1200/4000.*

PREMIER MANAGER 2 från Gremlin. Bli manager för ett fotbollslag. Köp och sälj spelare. Vinn ligan. Skador. Träning. Bygg ut läktaren. Avbytare. Avstängningar. Sponsorer. Fem divisioner och alla cuper. Ordna vänskapsmatcher mot topplag från Europa. *"A superb football management sim..." Amiga Force betyg 89%.* Pris Amiga **329** kr, PC **439** kr.

THE PATRICIAN från Ascon. The Patrician är en episk saga om makt och pengar på 1300-talet. Som en framgångsrik ädling måste du stiga till toppen av den mäktiga Hansan. I ditt sökande efter makt och rikedom måste du sköta en internationell handelsorganisation och bli en social och politisk kraft i staden. *"You will be playing for months!" PC Home. "Has to be the single most involving strategy game since Elite ...unbelievably good stuff." CU Amiga.* Pris Amiga **399** kr, PC **429** kr, PC CD-ROM **599** kr.

WORLD OF SOCCER från Challenge. Du startar din kariär som en arbetslös och oerfaren manager. Framgång kommer att förbättra din kariär och ditt rykte, vilket kommer att ge dig erbjudande från de större klubbarna. Misslyckande kan resultera i att du får sparken. Managerspel. 240 klubbar från 15 olika länder. 2600 spelare. Cuper. Köp och sälj spelare. Skador. Varningar. Ta ut rätt lag. Träning. För Amiga. Pris **269** kr.

AMIGA SPELPAKET

10 INTELL. STRATEGY GAMES Backgammon, Schack, Go, Bridge, Othello, Chinese Chess, Fyra i rad, Dam, Gomoku och Renju. Pris 369 kr.

ANIMATION CLASSICS Space Ace 1, Dragons Lair 2: Time Warp och Wrath of the Demon. Pris 529 kr.

COMBAT CLASSICS 2 Silent Service 2, F19 Stealth Fighter och Pacific Islands. Pris 379 kr.

DREAM LANDS Storm Master, Ishar 1 och Transarctica. Pris 379 kr.

EXCELLENT GAMES Shuttle, Populous 2, A. MacLeans Pool och Robocod. Pris 439 kr.

FOOTBALL CRAZY** Player Manager, Kick Off 2 och Final Whistle. Pris 339 kr.

GARY LINEKER COLLECTION** Italy 1990, International Soccer Challenge, Footballer of the Year 2 och Gary Linekers Hot-Shot. Pris 269 kr.

LORDS OF POWER Railroad Tycoon, Silent Service 2, Red Baron och Perfect General. Ej A600. Pris 439 kr.

LOST TREAS. OF INFOCOM Infidel, Lurking Horror, Suspect, Ballyhoo, Hitchhikers Guide to the Galaxy, Suspended, Starcr., Deadl., Witness, Moonmist, Planetfall, Stationfall, Enchanter, Sorcerer, Spellbreaker, Zork 1, 2 & 3, Beyond Zork och Zork Zero. Pris 599 kr.

LOTUS TRILOGY Lotus 1, 2 och 3. Pris 379 kr.

PHANTASIE BONUS EDITION Phantasie 1 & 3 och Questron 2. Pris 369 kr.

PINBALL DREAMS & FANTASIES Två mycket bra flipperspel. Läcker grafik. Pris 429 kr.

POPULOUS 1 PLUS Populous 1 & Promis. Lands. Pris 199 kr.

POPULOUS 2 PLUS Populous 2 och Populous 2 Challenge datadisk. Pris 439 kr.

POWERMONGER PLUS Powermonger och Powermonger World War 1 datad. Pris 229 kr.

POWERPACK 1* TV Sports Footb., Xenon 2, Bloodw. och Lomb. RAC Rally. Pris 299 kr.

PSYCHO'S SOCCER** Kick Off 2, Manchester United, Int'l Soccer Challenge och World Champ Soccer. Pris 349 kr.

SIM CITY & LEMMINGS 1 Två klassiker. Pris 379 kr.

SIM CITY DELUXE Sim City, Sim City Architect 1 och Sim City Terrain Editor. Pris 379 kr.

SPACE LEGENDS Elite, Mega Traveller 1 och Wing Commander. Pris 369 kr.

SPORT TOP 10** World Soccer, International Ice Hockey, American Tag Team Wrestling, World Cricket, Kenny Dalglish Soccer Manager, International Tennis, Carnage, International Truck Racing, World Rugby och Graeme Souness Soccer Manager. Pris 369 kr.

SPORTS MASTERS Indianapolis 500, PGA Tour Golf, Advantage Tennis och European Champ. 1992. Pris 369 kr.

TEST DRIVE 2 COLLECTION Test Drive 2 och alla fyra extra disketterna (California, European, Musclecars och Supercars). Pris 369 kr.

THE GREATEST Lure of the Temptr., Jimmy White's Snooker och Dune 1. Pris 399 kr.

TRIAD 2** Menace, Tetris och Ball. Pris 299 kr.

TRIAD 3** Rocket Ranger, Speedball 1 och Blood Money. Pris 369 kr.

TRIPLE ACTION VOL 5 Grand Prix Master, Crazy Cars 3 och Battletech. Pris 189 kr.

**=fung. ej på Plus, 600 och 1200.*
***=fungerar ej på A1200/4000.*

AMIGA NYTTO PRIS

3D CONSTRUCT. KIT 2	599
AMOS PROFESSION.	599
AMOS PRO COMPIL.***	429
DEL. PAINT 4 AGA****	1099

****=kräver Amos Professional.*
*****=endast för A1200/4000.*

CONFLICT FÖR ENDAST 9 KR.

Conflict är ett okomplicerat strategispel om mellanösternkonflikten. Försvara Israel och anfall de arabiska grannländerna. Använd diplomati. Bilda militärpakter. Köp nya vapen. Ta i ute med Palestina frågan. "Ett fascinerande spel" enligt Computer Gaming World. För Amiga. Pris endast 9 kr. (begränsat antal).

RING NU! 016-131020. Personlig ordermottagning. Måndag-Torsdag 9-21, Fredagar 9-17, Lördag & Söndag 14-17

NAMN:_____

GATUADRESS:_____

POSTNR:_____ ORT:_____

TELEFONNUMMER:_____/_____

ARTIKELNAMN	DATOR	PRIS

Computer Boss International
Box 503 631 06 ESKILSTUNA

MINSTA BESTÄLLNING = 299 KR

Priserna är inkl moms, frakt, pf-avgift och emballage. Endast 45 kr exp.avg tillkommer. Inga andra avgifter tillkommer. Leveranstiden är 1-2 veckor. Ej utlösta försändelser debiteras med 149 kr. Alla reklamationer kräver vårt returgodkännande nummer. Reklamerade varor skall skickas som vanligt brev. Skicka INTE förpackningen/instruktionerna, endast disketten. Vi byter ej köpta spel till andra spel. Vi accepterar inte avbeställningar på varor som är skickade. Alla produkter har endast instruktioner på engelska. Till Norge, Danmark och Finland tillkommer dessutom en extra avgift på 30 kr och tulldeklareringsavgift.

❑ **Jag beställer för mer än 750 kr och jag får då ett extra spel utan extra kostnad. Värde mellan 149 kr och 369 kr. Beställ för mer än 1500 kr och du får två extra spel, osv. Välj bland nedanstående alternativ. Jag väljer:**

❑ BLUE MAX (Amiga, flygsimulator liknande Wings)
❑ COVERT ACTION (Amiga, spionspel av Sid Meier)
❑ DELUXE STRIP POK. 2 (Ami)
❑ DIE HARD 2 (Amiga, ej 1200. Actionskjuta)
❑ DOODLEBUG (Amiga, ej 1200. Plattformsspel)
❑ FOOTBALL DIRECTOR 2 (Amiga, bli manager för ett fotbollslag. Ta ut rätt lag och vinn ligan. Köp och sälj spelare. Träning. Skador)
❑ GREMLINS 2 (Amiga, ej 1200)
❑ MERCENARY 3 (Amiga, ej 1200. Simulator)
❑ PLAN 9 FROM OUTER SPACE + VIDEO (Amiga, textäventyr med grafik plus hela filmen - kultklassiker)
❑ LEGEND OF MYRA (PC, actionspel med 140 nivåer.)
❑ LIVERPOOL (PC, fotboll)
❑ PREMIER MANAGER 1 (PC)
❑ RAGNAROK (PC, strategi)
❑ SPACE 1889 (PC, rollspel)
❑ WHITEDEATH (PC, strategi)

Vi har även spel till 3DO, C64/128, SNES, Mac, Mac CD, Gameboy, Megadrive, Mega CD, CDTV, MSX, Atari ST/STFM/STE/130/800/2600, Jaguar, ZX Spectrum och TI-99/4A. Gratis prislista. Ange dator.

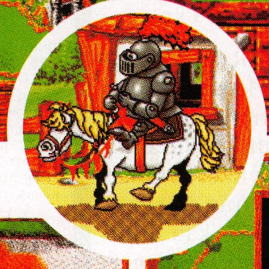
Settlers

Det här spelet har en härlig stämning, schyst manual och trevlig grafik. En höjdare med andra ord.

Så här ser menyn ut i början där du kan välja motståndare, antal spelare etc.

Vetefälten står höga, kvarnen går för fullt och grisarna grymtar på Old MacDonalds bondgård. Det är ett liv och ett kiv.

Boplatsen är vald, slottet placerat och byggandet av första vaktstugan har börjat.



Nu skall vi ut och härja, supa och slåss och svärja, bränna röda stugor, slå små barn och säga fula ord...

Här ser du hur världen ser ut och vad de andra spelarna har för sig.

"På gränsen till full pott"

Vid första anblicken verkar Settlers från Blue Byte vara en mystisk hybrid av Populous, Sim City och Lemmings, men så enkelt är det inte. Grundidén är nog så enkel. Man skall bygga ett litet medeltida samhälle, få det att blomstra, utvecklas och expandera. Ok, so far so good.

Man kan välja på att spela ensam mot datorstyrda motståndare, mot en motspelare, eller TILLSAMMANS med en spelare mot datorns 1 – 3 motståndare. Du kan naturligtvis välja hur duktiga datorns motståndare skall vara och hur aggressiva du vill ha dem. Du kan också ställa in hur mycket råvaror du skall ha i början eller hur snabbt allt växer.

Själva spelplanen kan se lite mysko ut i början, men det beror på att världen inte har några kanter. Expanderar du tillräckligt mycket kommer du tillbaka till din egen gräns.

Du får se ett område med skogar, berg, sjöar och dalar. Här någonstans på ett lämpligt ställe skall du placera ditt slott. Efter det är det bara att börja bygga. Eller?

Tja, bara och bara...

I Settlers hänger allt ihop. Du har lite råvaror i slottet i början, men du behöver snart ved och sten till att bygga nya byggnader. Skogvaktaren planterar träd, skogshuggaren hugger ner dem. I sågverket görs de om till plankor. Gruvarbetarna i bergen som gräver efter järn, sten, kol och guld måste ha mat för att jobba. Det får de från fiskaren och slaktaren som får grisar från bonden som får foder från vetefälten osv. Och runt omkring dig tränger illvilliga typer på och vill ta din rättmätiga mark.

Det blir snart ett fasligt liv i det lilla samhället. Grisar grymtar, spikar slås i byggnader, hässjor brinner i smedjor. Det är ett liv och ett kiv.

Ibland kan det bli lite segt när man har gett alla gubbar order. Och det tar tid innan byggnaderna är klara. Men man får aldrig slappna av, då är man toast.

Settlers har en härlig stämning, schyst manual och trevlig grafik. Man tröttnar inte i första taget eftersom man har så mycket val att förenkla eller försvåra både förutsättningar för sig själv och motståndarnas skicklighetsgrad.

En solklar fyra på gränsen till full pott!

Jesper Almén

Testversion: **Amiga**
Övriga format: **PC**
Tillverkare: **Blue Byte**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Tolkien-inspirerade CD-spel

■ **Terry Pratchetts Tolkieninspirerade böcker Rinceword och Twoflower existerar snart i MegaCD-version.**

Det är Pygnosis som beslutat göra spelversioner av de omtyckta böckerna.

Archon Ultra

Vid första anblicken ser Archon Ultra ut att vara ett schackspel, om man bortser ifrån de anorlunda spelpjäserna och att antalet rutor är fler. Men när man förflyttar en pjäs till en ruta som motståndaren står på slås inte denna ut, utan spelet övergår till ett actionspel där man med hjälp av sina flinka fingrar försöker ta kål på motståndaren. Efter striden tar den segrande pjäsen rutan i besittning.

Seger i spelet uppnås genom att antingen ockupera de fem "power points"-rutorna samtidigt, eller genom att slå ut samtliga av motståndarens pjäser.

Spelet är en intressant blandning av action och strategi, så fans av dylika spel gör bäst i att ta en titt på det här.

Gamla Archon-fantaster kommer säkert att uppskatta att förändringarna inte är så många, och nytillkomna datorspelare har med Archon Ultra chansen att återupptäcka en av branschens verkliga klassiker.

Daniel Thörnqvist

Vid första anblicken ser Archon Ultra ut som ett vanligt schackspel. I själva verket är spelet en blandning av action och strategi, så fantaster av dylika spel gör klokt i att titta närmare på detta.

Första versionen av Archon kom ut för ungefär tio år sedan. Nu har spelet kommit ut i 90-talstappning – dessutom har man lagt till "Ultra" i spelnamnet. Verkligen rätt i tiden.

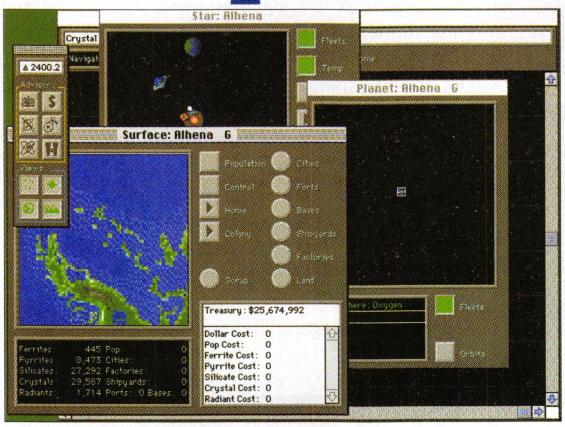
"En verklig klassiker"

Testversion: **PC**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **SSI**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Pax Imperia

Varje stjärna och planet har sitt eget lilla fönster som poppar fram när du vill ha mer specificerade detaljer. Det blir många fönster att hålla reda på och den tid det tar för skärmen att uppdatera kan användas till annat mer spännande – som att räkna risgryn eller se ett helt avsnitt av Acapulco Heat.



Du har sex olika rådgivare som hjälper dig med imperiets väl och ve. Om du vill kan du specificera vilken typ av person(?) du vill ha på posterna.

"Ger tunga ögonlock"

Grattis, Demolition-vinnare!

Grattis alla vinnare i Demolition man-tävlingen. *Zack Persson*, Spånga, *Christian Gräs*, Älvsjö, *Fred Chocron*, Göteborg, *Andreas Persson*, Stockholm, *Jonas Back*, Bromma får biobiljetter.

***Marcus Dahl*, Sundsvall, *Jörgen Strand*, Malmö, *Mikael Åberg*, Borgholm, *Stefan Kefeck*, Påarp, *Patrik Mårtensson*, Orsa får varsin basker.**

***Dennis Nenov*, Helsingborg, *Jonas Nikander*, Strängnäs, *Rickard Persson*, Älvkarleby, *Martin Ljungberg*, Nyköping, *Öisten Hauge*, Mariestad kommer att få varsin t-shirt med posten inom kort.**

Där Stjärnornas krig var en mångfacetterad rymdsaga och Star Trek en mer filosofisk betraktelse av människan själv är Pax Imperia bara tomhet. Ett misslyckat försök att föra ut rymdens problematik genom datorskärmen.

Det handlar om att bygga sig ett rymdimperium. Din bana som rymdkejsare börjar på en enda planet.

Imperiet utökas genom att utforska nya planeter och landsätta kolonister där. Skapa städer, fabriker och rymdhamnar på planeterna så växer befolkningen och du blir rikare. Enda hotet kommer från andra kejsare i universum som också vill vara med och leka.

Det är tråkigare än det låter. Det hela är långsamt och när antalet planeter ökar så minskar hastigheten ytterligare och du sitter där och undrar var ditt sista klick tog vägen.

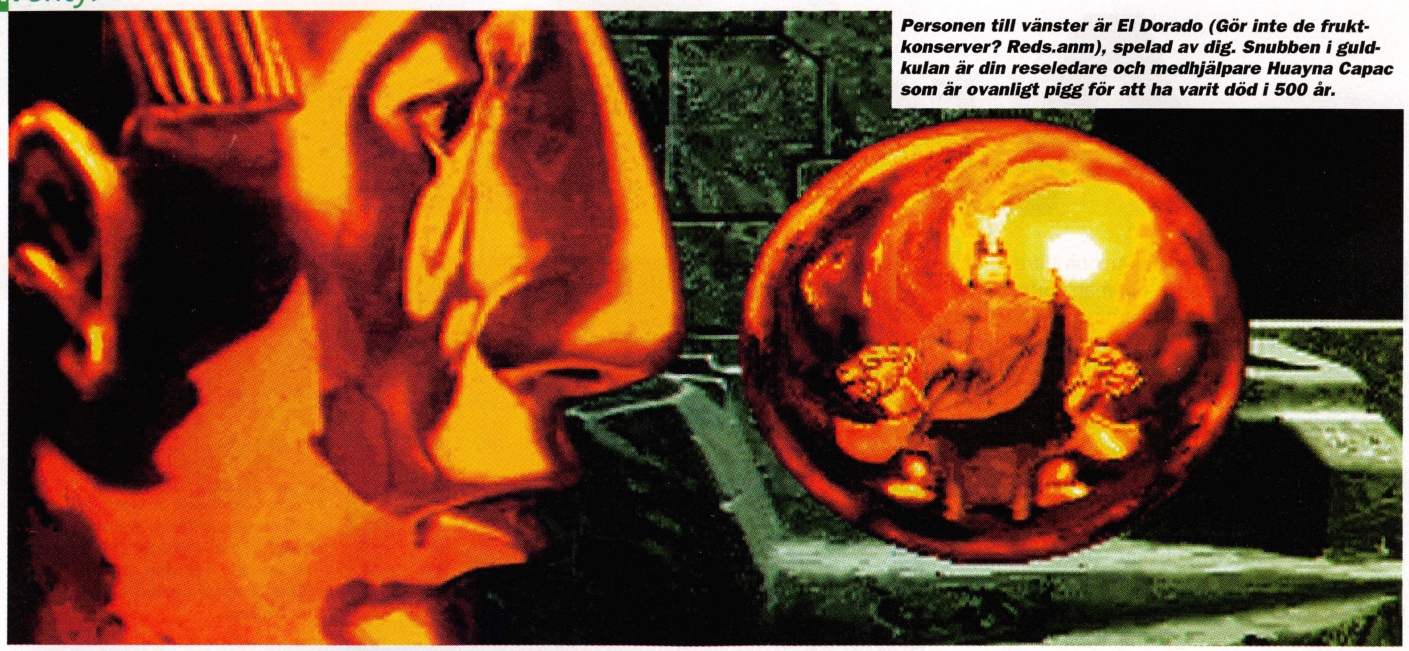
Men det värsta är att det inte händer någonting. Skärmen visar olika stjärnor där det enligt handboken händer en massa saker. Tyvärr får man inte själv vara med. Du koloniserar nya planeter med några enkla handgrepp och så var det ingenting mer med det. Det går att kriga lite men förvänta dig ingen tung action. Det påminner mer om schackspelets subtila brutalitet.

Detta tradiga spel ger tunga ögonlock, dessutom innehåller det några mindre buggar vilket gör att tröttheten ytterligare förvärras.

Markus Dahlberg

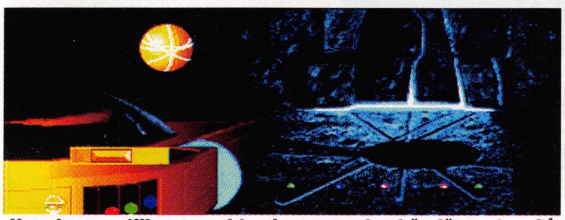
Testversion: **Macintosh**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Changeling Software**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH



Personen till vänster är El Dorado (Gör inte de fruktkonserver? Reds.anm), spelad av dig. Snubben i guldkulan är din reseledare och medhjälpare Huayna Capac som är ovanligt pigg för att ha varit död i 500 år.

Inca



Hur ska man till exempel ta sig genom den här dörren tro. Så synd att jag inte hade universaldyrken dynamit med mig.

"Oddset att komma igenom ett asteroidfält är ungefär 3720 mot 1!" som C3PO påstod i Stjärnornas krig.

Grafiken är för det mesta riktigt bra, även om man inte har riktig kontroll över vad man håller på med.

Bakgrundhistorien till Inca är av den typen som oftas kommer till klockan två på lördag morgon efter att upphovsmannen har tillbringat de senaste fem timmarna på krogen.

I korta drag går det ut på att år 2025 återföds inkaindianen El Dorado (nej, inte bilen) och ska återupprätta inkaindianerna förlorade imperium. El Dorado tar då sitt rymdskepp (?) och beger sig ut för att leta reda på hemligheten bakom inkaindianernas avancerade teknologi.

"Inte riktigt bra"

Spelet innehåller flera olika moment. Det är dels Stjärnornas krig-inspirerade rymdskeppsflygningar med eldstrider i korridorer och (anabola?) asteroider, lite pyssel för att till exempel kunna öppna olika dörrar och lite springa runt i tredimensionella labyrinter med draget skjutvapen. Lite av allt möjligt med andra ord.

Grafiken i spelet är visserligen riktigt snygg att titta på, men spelet är svårstyrt och innehåller ingen riktig spelkänsla. I labyrinterna är det också ganska ryckigt. Ljudet kan närmast beskrivas som hissmusik, det finns där men man tänker inte på det.

Det är som ett enda stort inte. Inte riktigt dåligt, inte riktigt bra. Hade man lagt på tyngre ljud så hade det höjt stämningen i spelet betydligt.

Inka är ett spel som verkligen tar med sig spelaren ut på ett mycket annorlunda äventyr. Spelet känns lite sterilt och saknar den där odefinierbara charmen som riktigt bra spel har. Men trots det är det helt klart något som man inte har något emot att slösa lite tid på.

Ove Kaufeldt

Testversion: **CD-i**
Övriga format: **PC, PC-CD-ROM**
Tillverkare: **Cocktel Vision**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH

Lords of the Rising Sun

Japan under ett oroligt 1100-tal. Det råder inbördeskrig och fem klaner strider om vem som ska bli Shogun. Mitt i den här röran finns du och din lilla klan. För att hävda sig och rädda familjens heder och få den åtråvärda titeln Shogun måste du erövra slott utspridda i hela Japan. Och i vanlig ordning så finns det förstås en vacker brutta som har råkat illa ut, så du kan ju göra en avstickare och hjälpa henne också.

Spelet är egentligen ett strategispel med inlagda arkadsekvenser. Strategiavdelningen är av den medelsvåra typen där det mesta går ut på att förflytta sina trupper över landet med en bra taktik, försöka ingå allianser med ronins och så vidare. Arkadavsnitten är småsnuttar där man ska skjuta med pilbåge, parera kaststjärnor med sin katana eller springa runt i ett hus med sin lilla krigare och hacka på andra krigare. Totalt finns det fem olika arkadsektioner.

Grafiken är omväxlande. För det mesta är det ganska medelmåttig datorgrafik, men den mixas med en mycket bra med filmade skådespelare. Det bli en riktigt aptitretande blandning av det hela. Ljudet är riktigt bra det också. Japaninspirerad musik och snygga samplingar kompenserar för de småtorftiga ljudeffekterna.

Lords of the rising sun har funnits några år till andra datorer, men har här fått en ansiktslyftning och håller nu en bra klass.

Ove Kaufeldt

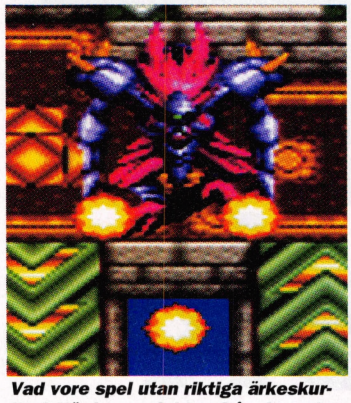
Här är din rådgivare som hjälper dig att hålla ordning på trupperna och som sköter snacket när man har att göra med fiender.

Testversion: **CD-i**
Övriga format: **Amiga, PC**
Tillverkare: **Philips**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

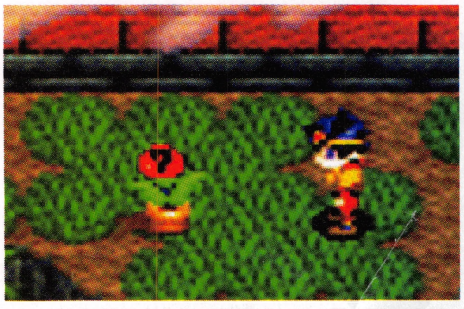
Gillar man spel som Link eller Zelda bör man absolut ta sig en titt på Soulblazer.

Soulblazer



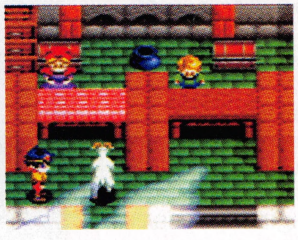
Vad vore spel utan riktiga ärkeskurkar? Här har en ful typ från de nedre regionerna bestämt sig för att längre än hit ska du inte få komma.

Soulblazer har många likheter med andra äventyrsspel som till exempel Zelda IV på SNES, men är både charmigare och roligare.



Som den mycket speciella person man är kan man tala med både djur och växter. Varför inte diskutera lite med en tulpan?

För en gångs skull så kan man möta snälla spöken som kan hjälpa till med ledtrådar. Det var på tiden.



"Ursäkta mig, men vad gör den här geten inne i affären?" Spelet innehåller en hel del diskret humor. Och det kan ju aldrig vara helt fel, eller hur?

Storsäljare

■ Vilka är de hetaste bästsäljande spelen just nu?

Här är svaret, enligt branschens egen organisation ELSPA:

- AMIGA: 1. Frontier – Elite II. 2. Premier Manager 2. 3. Alien Breed 2. 4. Championship Manager 94. 5. Championship Manager 95.
- SEGA MEGADRIVE: 1. Street Fighter II Champion Edition. 2. Mortal Kombat. 3. Aladdin. 4. F1. 5. Jungle Strike.
- SEGA MEGA-CD: 1. Night Trap. 2. Batman returns. 3. Final Fight. 4. Ecco. 5. Road Avenger.
- SUPER NINTENDO: 1. Mario II Stars. 2. Street Fighter II Turbo. 3. Mortal Kombat. 4. Striker. 5. Zombie.
- PC 1. Frontier - Elite II. 2. Microsoft Flight Simulator 5.0. 3. Jurassic Park. 4. Wing Commander. 5. Street Fighter II.
- PC CD-ROM: 1. Day of the Tentacle. 2. Dracula Unleashed. 3. The 7th Guest. 4. Dune. 5. Return to Zork.

"Ett av de bästa äventyrsspelen"

Kung Magridd har ingått en pakt med underjordens härskare för att få makt och pengar. Nu hålls människors själar som fångar nere i underjorden. Det upp till dig att befria dessa själar och lära kung Magridd att pakter med underjorden inte biter på ett bra svärd. Och hemligheten med ett bra svärd är hjälten som svingar det.

Soulblazer tillhör den där typen av äventyrsactionspel där man springer runt med en gubbe i stort rike och ska slåss mot monster och hitta magiska tubsockor och andra mystiska saker. Och alltid missar man någon rackarns ledtråd eller mojäng så att man fastnar totalt. Då är det bara till att börja leta. Det är ju tur att man kan spara spelet så att man kan fortsätta senare.

Turligt nog så får man hjälp. Det finns både magiker och andar som kan hjälpa till, både med att strida och med ledtrådar. Den största hjälpen har man förstås av svärden som man kan hitta, vart och ett med olika magiska egenskaper.

Soulblazer innehåller en hel del humor. Man hittar inte bara talande tulpaner och getter med smak för god mat, det finns åtskilligt mer att dra på smilbanden åt.

Grafiken i spelet är bra med detaljerade figurer och skön spelarkontroll. Ljudet är ganska medelmåttigt men musiken i spelet höjer sig lite över mängden. Det finns fler bra "soundtracks" som är riktigt stämningshöjande.

Om man tycker om actionäventyr av samma modell som till exempel Link och Zelda, då ska man helt klart titta närmare på Soulblazer.

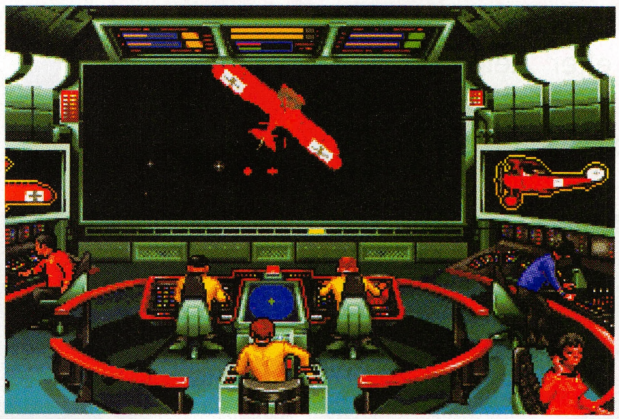
Med charm och bra stämning så är det här ett av de bästa äventyrsspelen som har finns till SNES. När talade du med en tulpan senast? Och fick svar!

Ove Kaufeldt

Testversion: **SNES**
Övriga format: **–**
Tillverkare: **Enix**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Det är ingen hejd på vilka konstigheter som händer ute i universum. Här har Kirk träffat på en sentida ättling till Röde baronen, och gissa om han är skicklig på att hantera sin gamla dubbeldäckare.

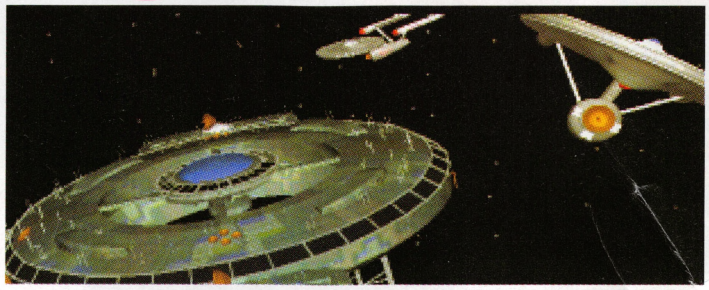


Star Trek
Judgment Rites

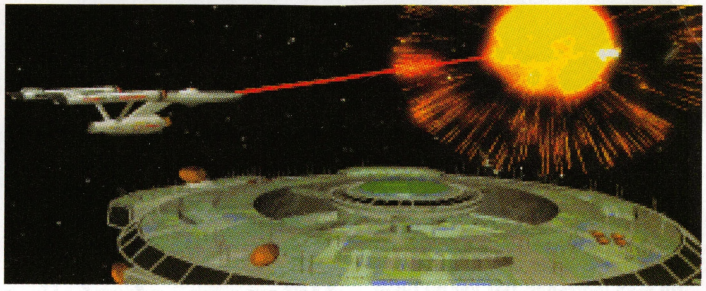
Jag erkänner - jag är en Trekkie.

Jag älskar denna småtöntiga gamla science fiction-serie och allt vad den står för. Jag gillar USS Enterprise, denna osannolikt fula farkost som kapten Kirk och hans besättning susar omkring i för att ta sig dit ingen människa satt sin fot förut. Jag älskar de krystade historierna, Mr Spocks pseudo-vetenskapliga babbel, Dr Mc Coys ständiga gnabb med den förre – ja, till och med de trånga polyesteruniformerna har blivit kult med åren.

"Och det är inte fy skam"



USS Enterprise låter sina mäktiga laserkanoner tala, och den onde doktor Bridells domedagsvapen förvandlas till atomer. Ännu en gång har kapten Kirk räddat mänskligheten på sin resa genom universum.



Både i England och USA härjar en veritabel Star Trek-feber, men konstigt nog verkar den inte alls ha nått Sverige. Därför är det ganska få som säljer vare sig "Star Trek: 25:th Anniversary (nyligen släppt till A1200) eller det senaste äventyret, "Judgment Rites" i Sverige. Synd – för det är båda ganska välgjorda spel.

"Judgment Rites" är ett mycket stort äventyr (tar upp 27 Mb på hårddisken), men det är på ett föredömligt sätt uppdelat i åtta fristående "avsnitt" – ungefär som TV-serien – som utspelar sig i så vitt skilda miljöer som belägrade rymdbaser och Första världskrigets Tyskland. Varje avsnitt börjar uppe på USS Enterprises kommandobrygga, där kapten Kirk styr skeppet via sin världsberömda besättning. **Scotty** sköter maskinrummet och har hand om reparationer (fast han har placerats uppe på bryggan för tydlighetens skull); **Spock** är ansvarig för allt vetenskapligt; **Chekov** har hand om vapensystemen; **Uhura** ansvarar för kommunikationerna och **Sulu** är den som styr själva Enterprise. Genom att klicka på någon av dessa får man upp menyer med olika kommandon att välja mellan.

Med jämna mellanrum skickas Kirk & Co ut på uppdrag av Federationens högsta höns, och på vägen genom universum händer det allt som oftast att Enterprise hamnar i strid med fientligt sinnade varelser. Rymdstridssekvenserna i "Judgment Rites" kan väl knappast mäta sig med "Wing Commander" eller "X-Wing", men å andra sidan går de att välja bort helt och hållet.

Väl framme vid den planet eller rymdstation som befinner sig i nöd, strålar Scotty ner Kirk och ett par av hans kolleger – vanligtvis Spock och **Mc Coy**. I dessa episoder uppför sig "Judgment Rites" ungefär som ett traditionellt äventyr – man går omkring med och löser olika problem. En kul detalj är dock att man måste tänka på att använda rätt figur för att lösa olika problem – Spock är den ende som begriper sig på datorer, medan läkaren Mc Coy får undersöka sjuka utomjordingar. Problemen är sällan av det slaget att man kör fast någon längre period, men de små episoderna är ganska spännande och det är svårt att slita sig innan man löst dem.

Efter avslutat uppdrag poängsätts ens insatser – om man lyckats lösa problemen utan våld, får man högre poäng än om man behövt slå en massa folk på käften.

Star Trek är en speciell science fiction-serie, på så sätt att den är en av de få som förmedlar en slags framtidstro; en framtid där mänskligheten arbetar tillammans för att bygga ett bättre universum, där moralens och etikens fana vajar högt – alltså raka motsatsen till den nattsvarta framtid som skildras i till filmer som till exempel Alien.

Därför gillar jag också "Judgment Rites" – inte för att det är särskilt banbrytande eller så, men det lyckats tillvarata en hel del av den atmosfär som finns i både filmerna och TV-serierna. Och det är inte fy skam.

För en seriös Trekkie är "Judgment Rites" ett absolut måste.

Göran Fröjdh

VINN SPELET STAR TREK

Ring 071-21 25 55 (4:55 kr/min) och svara på tre frågor om spelet. Tävlingen pågår från den 3/3 till den 16/3 1994. Vinnare publiceras i nr 8-94.

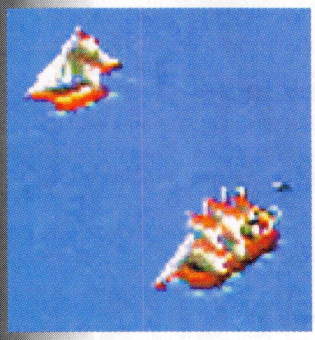
Testversion: **PC**
Övriga format: **PC CD-rom**
Tillverkare: **Interplay**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH

Pirates

Seglen slår, ner i kajutan,
Fabbe går, tjoahadelittan lej

Sjöröva för allt vad tygeln håller



Piratstämningen är total.

”Det bästa som finns... ...för närvarande”

För många år sedan – innan han hade hjärnan full av idéer till spel som Railroad Tycoon och Civilization – författade herr Sid Meier ett hejdundrans spel som hette Pirates!.Det fanns till C64, PC, Mac – och så småningom också till Amigan. Spelet blev en riktig klassiker och fanns på marknaden i osedvanligt många år. Till slut blev det väl lite väl gammalmodigt och försvann, men för ca ett år sedan kom Pirates Gold på PC följt av en Megadriveversion och nu då – CD32. Spelet är egentligen detsamma, bara upphottat rejält i fråga om grafik och musik. Som ung lovande kapare skall man kuska runt i Karibien på 1500-1600 talen och sjöröva för allt vad tygeln håller.

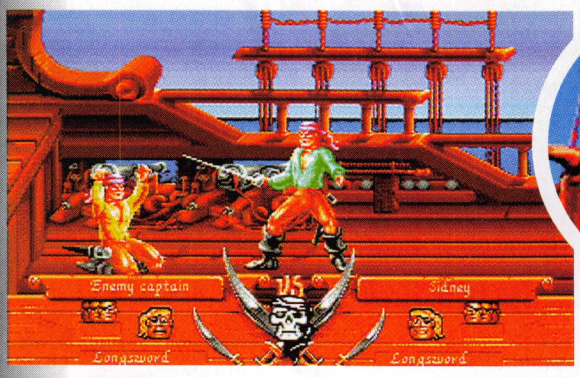
Förutom att spelet är både spännande och klurigt är piratstämningen total. Vågorna svallar och seglen slår, ner i kajutan Fabbe går, tjoahadelittan lej. Det jag möjligtvis saknar är den gamla hederliga kartan som medföljde gamla Pirates och eventuellt lite förnyelse i spelidén. Spelet har ju ändå några år på nacken.

Pirates Gold bör ändå ingå i alla CD32-ägares samling. Det är något av det bästa som finns till maskinen för närvarande.

Jesper Almén

Testversion: **CD32**
Övriga format: **PC, Megadrive (import), äldre versioner: Amiga, Mac, Atari**
Tillverkare: **Microprose,**

Betyg: SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH SCORE HIGH



Klassikern Pirates bör ingå i varje CD32-ägares samling.

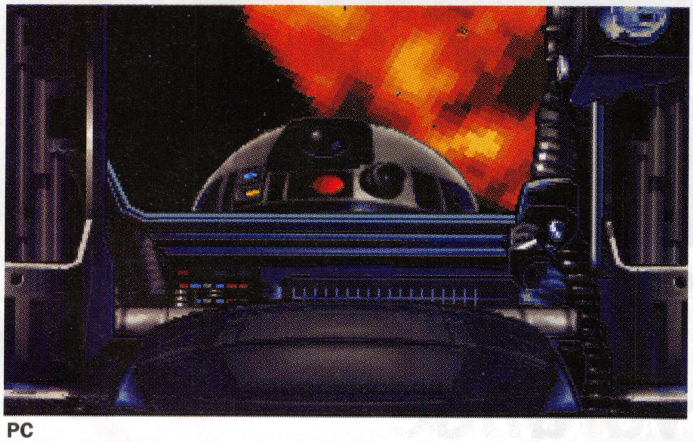
fusk

Skicka dina bästa spelfusk till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Fusk".*

Haha! ***Ytterligare två sidor med trevliga fusk har nått era giriga ögon. Den här gången är det*** *Henrik Rosberg* ***från Vellinge som har skickat det vinnande "fusket", till Mortal Kombat. Han får Jungle Strike till Amiga för besväret.***

Om du också vill ha ett spel, kan det vara en bra idé att skicka dina bästa fusk till adressen på den gröna plattan ovan.

X-WING



PC

Gör så härför att få bra med bonuspoäng på träningsbanan: istället för att åka igenom den första porten ska du stänga av dina motorer och göra en 180-graders sväng (helt om), så du ser åt andra hållet och kan se tre portar. Flyg nu förbi dessa utan att flyga igenom någon, och flyg även förbi nästa port-sektion. När du har kommit så här långt ska du svänga 180 grader igen och flyga igenom portarna. Nu har du klarat banan och får massor av poäng för att du klarade av den så snabbt.

Johan Ruster, Bromma

MANAGER

AMIGA

I början av första säsongen ger du spelarna i ditt lag så mycket det går i lön (99,999 £). När du sedan ligger minus med många miljoner kommer så småningom minus att ändras till plus, så du plötsligt har en väldig massa stålar. Allt detta enligt fuskot

Robert Lipic, Kungälv

NITRO II

AMIGA

När du startar spelet ska du skriva in ditt namn med tre bokstäver. Strunta i det och skriv **"MAJ"** där i stället. Då får du nämligen starta med 50 poäng och en massa bensin. Då är det bara att köpa dina grejor och börja köra.

Rickard Curbo, Vallentuna

ALIEN 3

SEGA MEGADRIVE

Ta fram options-skärmen och koppla in handkontrollen i uttag två. Tryck nu **C**, **UPP**, **HÖGER**, **NER**, **VÄNSTER**, **A**, **HÖGER** och **NER**. Nu ska det höras ett ljud som betyder att du har gjort rätt. Om du har det får du nu välja bana att börja på.

James Ekman, Arboga

FRONTIER – ELITE II

AMIGA, PC

Det förekom visst lite förvirring när det gällde fusket till FRONTIER – Elite II. Vissa personer fick inte fusket att fungera. Jag vet inte om det var jag eller Peter Johansson som skrev fel, men här kommer i alla fall det fullständiga rättade fusket:

När du har fått ihop tillräckligt med pengar så köper du en passagerarkabin och tar upp en passagerare. Gå nu in på shipyard och försök byta ditt skepp mot ett som är billigare än det du redan har (minustecken framför mellanskillnaden). Du får meddelandet att du inte kan byta ditt skepp pga din passagerare. Men du får pengarna ändå.

Hoppas att det blev klarare nu.

Magnus, fuskolog

CIVILIZATION

PC

Med detta fusk får du maximalt med pengar, 30.000. Gör så här: Spara ditt spel som det första på listan. Då får sparfilen namnet **"CIVIL0.SVE"**. Gå nu in i katalogen där Civilization ligger och skriv **"DEBUG"** (enter). Nu ändrar du innehållet i sparfilen. Skriv nu exakt det som står nedan:

n civil0.sve
l
e 23b 7f
w
q

Glöm inte att trycka på **ENTER** efter varje rad. Nu är det bara att ladda in din ändrade sparfil och njuta av din nyfunna rikedom.

Michael Grundberg, Träslövsläge

OSCAR

AMIGA 1200

På tredje världens tredje bana finns det en warpzon. Gå till höger tills du kommer till ett vattenfall. Hoppa sedan ner till den lägsta avsatsen åt höger. Använd jojon och slunga den uppåt tills du hittar stenen som sprängs. Hoppa upp i hålet som blev där stenen satt så hittar du warpzonen.

SPACE CRUSADE

AMIGA

Vill du ha tillräckligt med rörelsepoäng för att klara ett uppdrag utan att ens avsluta din första omgång? Gör då så här: Välj ditt lag och stäng dörren bakom dem. Sedan trycker du, beroende på vilket lag du valde, antingen **1**, **2** eller **3** på det numeriska tangentbordet (1 för Blood Angels, 2 för Imperial Fists och 3 för Ultra Marines). Håll siffran nertryckt, flytta muspekaren under dörren och tryck på vänster musknapp fyra gånger och sedan höger musknapp fyra gånger.

Om du nu har gjort rätt blinkar skärmkanten blått och fusket är aktiverat.

Fredrik Finnkräm, Skövde

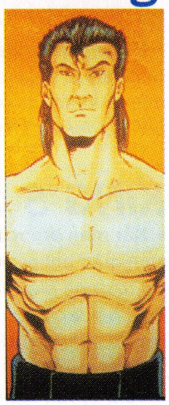
MORTAL KOMBAT

AMIGA

Här kommer alla de efterlängtade och efterfrågade specialslagen för er som inte orkar hålla på och gissa er till dem. (Fram = mot motståndaren och bak = bort från motståndaren.)

Det hela kommer från **Henrik Rosenberg** i Vellinge.

Liu Kang



Concorde Kick: bak, bak, fram och tryck.
Flame Bolt: fram, fram och tryck.
Death move: håll knappen inne och rotera spaken mot din motståndare.

Raydeh

Torpedo: bak, bak och fram.
Teleport: ner, ner och upp.
Radientricity: snett ner mot motståndaren och tryck samtidigt.
Death Move: fram, bak, bak, bak och tryck.

Sonya Blade

Leg Toss: ner, håll knappen inne, ner.
Energy Wave: bak, bak och tryck.
Death Move: Fram, fram, bak, bak och tryck.

Kano

Super Spin: håll knappen inne och rotera spaken mot din motståndare.
Spinning Blade: bak, bak, håll in knappen och dra fram.
Death Move: bak, bak och tryck (stå nära motståndaren).

Scorpion

Teleport Punch: ner, bak och tryck.
Spear: bak, bak och tryck.
Death Move: håll in knappen och dra upp två gånger (stå nära).

Sub-Zero

Icy Shot: snett nedåt mot motståndaren och tryck samtidigt.
Death Move: fram, ner, fram, tryck.

Johnny Cage

Package Check: ner, håll knappen inne, ner (fungerar inte på vissa figurer).
Flame Blast: bak, bak, håll ner knappen och dra fram.
Death Move: fram, fram och tryck (stå nära).

SIM CITY

AMIGA (PC)

Ett fusk som de allra flesta människor tydligen känner till, men som ändå är alldeles för behändigt att utesluta är detta: Skriv FUND (alltså med stora bokstäver), så får du genast ett tiotal kilokronor.

En viktig sak att tänka på är dock att du gör detta innan du börjar bygga, eftersom det blir jordbävning ungefär var femte gång man gör fusket.

DUNE 2

PC

Till detta behöver du en fileditor som klarar stora filer. Om du har det ska du ladda in filen **"SCENARIO.PAK"** i editorn. Bläddra sedan ner några skärmbilder tills du ser orden **"SEED"** och **"BLOOM"**. Nu är det bara att ändra siffervärdena för att t ex få tillgång till mer krydda. Under dessa värden finns även information om hur många credits och trupper du har från början.

Det är bara att ange nya värden, till exempel 9999 credits. Observera att du bara ändrar värdena för ETT av scenariona, men om du fortsätter att bläddra nedåt kommer även information om de andra fram. Tips: Prova att ta bort fiendens luftlandsättning i början av scenariot, eller varför inte själv luftlandsätta några trupper... Gör en säkerhetskopia på **"SCENARIO.PAK"** innan du börjar böka omkring i filen.

Stefan Widing, Uppsala

XENON 2, SEGA MEGADRIVE
Spela en omgång och se till att du kommer längst upp på highscoretavlan, och skriv där **"ARM"**. Spela en omgång till och försök få något lägre poäng, så du kan skriva **"OUR"** direkt under **"ARM"**. Sedan väntar du tills spelet återgår till startläget. Då trycker du på reset, och voilá, så är du lika oövervinnerlig som Asterix!

Olof Landahl, Göteborg

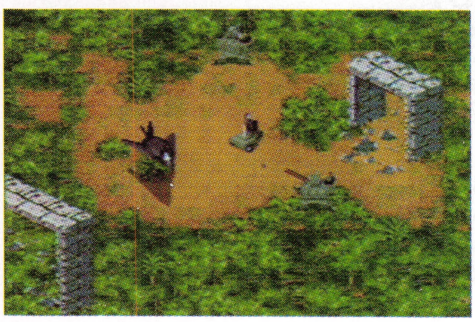
TURRICAN, AMIGA
Skriv **"BLUESMOBIL"** på highscore-listan så får du 99 liv och 500 minor.

Martin Frings, Tyresö

FORMULA 1 GRAND PRIX, PC/AMIGA
För att köra så snabbt som det bara går ska du ställa in bilen så här:
Front wing: 25
Rear wing: 20
Brake balance: 02
Tyre compound: D

Kevin Simonsen, Norge

JUNGLE STRIKE



SEGA MEGADRIVE

Nivåkoder:

SUB HUNT	**RNCDYKBX6GC**
TRAINING GROUND	**9V6FBTL6CD9**
NIGHT STRIKE	**XT6CR9WNMCZ**
PULOSO CITY	**VNMJ3746JKN**
SNOW FORTRESS	**WSZKWPZF9TR**
RIVER RAID	**TMDTPFK3BVY**
MOUNTAINS	**DGSD3BRWK**
RETURN HOME	**N4SP3X7NLMS**

Johan Jakobsson, Saia

COBRA COMMAND

SEGA MEGADRIVE

Vid titelskärmen skall du trycka **START**, så att "Game Start" och "Config. Mode" syns på skärmen. Här ska du trycka **UPP**, **VÄNSTER**, **HÖGER**, **HÖGER** och **UPP** med handkontroll ett. Nu när du startar själva spelet och banans namn syns kan du trycka höger eller vänster för att välja startbana. Du kan också trycka på **START** när som helst under spelets gång för att hoppa till nästa bana.

äventyrsakuten

Har du fastnat i ett äventyr? Skriv då till *High Score, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM.* Märk kuvertet *"Äventyrsakuten" samt vilket spel frågan gäller.*

Äventyrsakuten™ befinner sig för tillfället under extrem press.

Den stora anhopningen av tungsinta trollkarlar, avpoletterade apotekare, bullriga barbarer och kungligheter i knipa, tvingar Besvärjaren© och hans läkarlag att hålla ett omänskligt tempo dygnet runt. Fast så är ju många av patienterna inte heller mänskliga, precis...

SIMON THE SORCERER

• Hur lagar jag bron under träskvarelsens hus?
Du behöver en hammare att spika fast den lösa brädan med. Den tvåhövdade afffärsinnehavaren i Fleur Deli har en, men den kostar lite pengar. Alltså måste du först fixa fram lite cash.

• Varför vill inte Simon gå in i häxans hus?
Det vill han – så småningom. Kom igen lite senare, när han lärt sig några magiska ord så går det bättre.

• Vad ska jag göra vid den sovande jätten?
Spela lite sousafon för honom, så vaknar han och slår ner ett träd som står bredvid (och vips så har du fått en bro som leder vidare upp i bergen).

• Vad ska jag göra med skylten som trollet hade?
Jag tror inte att du behöver den till något särskilt – jag fick aldrig tillfälle att utnyttja den till något i alla fall.

• När använder jag de magiska orden som jag fick av det talande trädet – och var?
Du ska utmana häxan på en duell, och då kommer de väl till pass. Fast du måste först bli en legitimerad trollkarl innan du kan utmana henne. Och för att bli en sådan måste du som bekant hitta den där staven som trollkarlarna som sitter på krogen vill ha.

• Vad ska jag göra vid ravinen?
Klättra ner i den och hälsa på fiskaren som sitter och metar där nere. Fast du kommer förstås inte ner från högra sidan av stupet, du måste gå över bron som trollet vaktar och klättra nerför murgrönan som växer på andra sidan ravinen.

• Var finns det en såg?
Vad ska du med en såg till? Jag vet att du behöver en bågfil för att komma ut ur fängelset, men den får du ju automatiskt om du befriar druiden. I övrigt finns det inget behov för en såg i dett spel...?!

• Vad ska man göra vid "stone table"?
Ingenting. Det var ju här Simon trillade ner i början av spelet, om du kommer ihåg. Håll dig därifrån – goblinskurkarna kan ju komma tillbaka!

• Hur får man ner de mystiska örterna?
Du menar hemma hos druiden? Dem får du inte ner – det är en haschplanta, och sånt ska ungdomar inte hålla på med. Glöm den.

• Hur tar jag nätet och hinken hos träskvarelsen?
Det kan du inte. Koncentrera dig på att överleva middagen istället.

• Vad ska jag göra hos figuren som sitter och fiskar?
Det finns en anledning till att han fiskar – han har fått i uppdrag att fixa middag till Tolkien-sällskapet som väntar inne i grottan. Så var bussig och hjälp honom lite – skänk burken med den vidriga träskstuvningen, så får du fiskespöet i utbyte.

• Hur kommer jag förbi snögubben?
Snögubbar smälter i värme. Ät något starkt och prata med honom (du måste första ha befriat druiden ur tortyrkammaren innan du har vad som behövs för att komma vidare).

KING´S QUEST VI

• När man bränt upp klänningen på bålet, ska det återstå ett hårstrå som man behöver i en annan trollformel – men jag hittar inget!
Du har nog blivit felinformerad. Hårstrået du behöver hittar du i Cassimas hårband, det som den lilla näktergalen förhoppningsvis kom och lämnade till dig tidigare i spelet (du gav väl din ring till fågeln?).

• Vem är Ali, som ska ha näsduken som jag fick av hans mor i dödsriket?
Ali sitter fängslad nere i slottets källare. Om du ger honom näsduken, tackar han dig genom att ge dig en nyckel som öppnar celldörren.

EYE OF THE BEHOLDER II

• I början på andra våningen i det blå tornet finns det ett rum där det står två stenstatyer och en skylt som säger att man måste "skingra magin". Hur kommer jag vidare här?
Genom att göra precis som det står, skingra magin. Du har en bra trollformel för detta som heter "Dispel Magic", ställ dig framför statyerna och kasta den ett par gånger så försvinner det ett par väggsegment och du kan ta dig vidare.

• Vad ska jag göra i "Sentry room"? Väggarna flyttar ju sig bara i vägen för mig hela tiden!
Väggarna flyttar sig när man tynger ner plattorna på golvet. Men de flyttar sig naturligtvis även om du kastar något föremål på en platta. Pröva med gå fram ett steg på en av sidorna i rummet, och kasta över ett föremål till andra sidan – då backar väggen igen. Gör om detta en gång, så kommer du förbi.

• Hur sjutton ska jag klara alla "Mind Flayers" på den näst sista nivån?
Det enklaste är väl faktiskt att undvika dem helt och hållet, du behöver inte gå in i rummet där de samlats. Men om du trots allt vill försöka ta dig an dem så kom ihåg att de i princip är immuna mot magi. Därför gäller det att du finslipar "hit & run"-taktiken, det vill säga att du hela tiden rör ditt sällskap i sidled alltmedan du slår. Detta för att "Mind Flayern" inte ska hinna fokusera sällskapet länge nog för att kasta en trollformel. Beväpna dina främsta medlemmar i sällskapet med bra vapen (+5 eller högre) och slå allt vad du orkar. Tänk också på att det finns en tryckplatta två rutor innanför dörren in till rummet där alla "Mind Flayers" befinner sig. Denna tryckplatta genererar nya "Mind Flayers" varje gång du trampar på den, så var smart och gå åt sidan direkt när du kommit innanför dörren.

FREDDY PHARKAS – FRONTIER PHARMACIST

• Hur får jag på påsen på hästarna som pruttar?
Du måste klicka med påsen på hästarnas rumpor i exakt rätt ögonblick – det vill säga när de lyfter på svansen. Klickar du rätt, så kommer påsen att vara fylld med hästfis.

• Vad ska jag göra när hela stan får influensa?
Du menar magsjuka? Du ska blanda till en medicin som får folk att sluta ränna på toaletten stup i ett. Det finns ett bra recept mot lös mage i "The modern daybook of health and hygiene", titta i den. Visst ja, när du är färdig med blandningen måste du förstås släppa ner den i stadens vattenreservoar.

spelnyckel

Här berättar vi alla fakta om spelen som recenseras i detta nummer, till vilka maskiner de kommer, OM de kommer. Vad spelen kräver av din dator. Plus lite andra onödiga fakta.

action

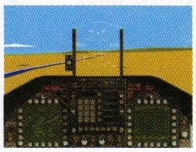
Titel: **Doom**
Tillverkare: **ID Software**
Pris: **40 USD (s/w-version finns att hämta på de flesta välsorterade baser)**
Version i test: **IBM PC**
Antal disketter: **4 hd-disketter (s/w-version har 3)**
Manual: **Infofil på disk.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installerbart: **Ja, kräver ca 8 Mb hårddisk-utrymme**
Systemkrav: **386SX-25 Mhz, 4 Mb RAM, VGA och hårddisk. Mus rek. Ljudkortsstöd: Adlib, Sound Blaster, Pro Audio Spectrum + kompatibla, Gravis Ultrasound.**

Titel: **Ground Zero Texas**
Tillverkare: **Sony Imagesoft**
Pris: **ca 500 kr**
Format: **Mega CD**
Manual: **12 sidor**
Språk: **Engelska**
Antal CD-skivor: **2**
Distributör: **Sony**

Titel: **Link: The Faces of Evil**
Tillverkare: **Philips**
Pris: **ca 450 kr**
Version i test: **CD-I**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **9 sidor**
Språk: **Engelska**
Distributör: **Philips**

Titel: **Zombies**
Tillverkare: **Konami**
Pris: **ca 750 kr**
Version i test: **SNES**
Manual: **49 sidor**
Språk: **Svenska**
Distributör: **Begsala**

simulator



Titel: **F/A-18 Hornet**
Tillverkare: **Graphics Simulations Corp.**
Pris: **ca 700 kr**
Version i test: **Mac**
Antal disketter: **2**
Manual: **256 sidor + snabbguide.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
Systemkrav: **68020 eller högre, System 6 eller högre, 4MB RAM, hårddisk, 256 färger eller gråskalor.**
Övrigt: **Fungerar med joystick.**
Distributör: **Lindgren & Co**

Titel: **TFX**
Tillverkare: **Ocean**
Pris: **ca 540 kr**
Version i test: **IBM CD-ROM**
Antal disketter: **1 CD-skiva**
Manual: **60 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej.**
HD-installation: **Ja, upp till 6 Mb kan krävas.**
Systemkrav: **386/33, 4Mb RAM, VGA/MCGA, mus, CD-spelare med audioutgång. Flightstick PRO eller Thrustmaster rek.**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Sound Blaster, Roland + kompatibla**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Tornado Operation Desert Storm**
Tillverkare: **Digital Integration**
Pris: **ca 270 kr**
Version i test: **IBM/PC**
Manual: **16 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej**
HD-installation: **Ja**
Systemkrav: **Kräver DI:s Tornado-simulator**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Wolfpack**
Tillverkare: **Nova Logic**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **IBM/PC CD-ROM**
Antal disketter: **1 CD-skiva**
Manual: **60 sidor.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Nej.**
HD-installerbart: **Ja, men bara ett par små startfiler installeras.**
Systemkrav: **286, 2 Mb RAM, VGA/MCGA, CD-spelare. Mus rek.**
Ljudkortsstöd: **Adlib & Soundblaster.**

sport

Titel: **Unnecessary Roughness**
Tillverkare: **Accolade**
Pris: **ca 540 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **3**
Manual: **82 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
HD-installerbart: **Ja**
Systemkrav: **386-33 MHz, 4 Mb RAM, VGA-grafik**
Ljudkortsstöd: **Soundblaster/Pro, Gravis Ultrasound, Ad-Lib/Gold, Roland MT-32/LAPC-1, ProAudio Spectrum 16, General Midi**
Distributör: **Import**

strategi

Titel: **Archon Ultra**
Tillverkare: **SSI**
Pris: **ca 450 kr**
Version i test: **PC**
Antal disketter: **2**
Manual: **42 sidor**
Språk: **Engelska**
HD-installerbart: **Ja, krävs och tar upp ca 20 Mb**
Systemkrav: **386, 2 Mb RAM, VGA-grafik**
Ljudkortsstöd: **Soundblaster/Pro, Gravis Ultrasound**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Lords of the Rising Sun**
Tillverkare: **Philips**
Pris: **ca 350 kr**
Version i test: **CD-I**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **10 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**

Titel: **Pax Imperia**
Tillverkare: **Changeling Software Inc.**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **Mac**
Antal disketter: **3**
Manual: **88 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Systemkrav: **Macintosh Plus eller senare, System 6.0.4 eller högre, 1Mb RAM, hårddisk**
Distributör: **Lindgren & Co**

Titel: **Settlers**
Tillverkare: **Blue Byte**
Pris: **ca 440 kr**
Version i test: **Amiga**
Antal disketter: **3**
Manual: **49 sidor**
Språk: **Svenska**
Kopieringsskyddat: **Ja, manualskydd**
Systemkrav: **1 Mb ram**
Distributör: **Datamedia**

äventyr

Titel: **Inca**
Tillverkare: **Coktel Vision**
Pris: **ca 400 kr**
Version i test: CD-I
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **11 sidor**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskyddat: **Nej**
Distributör: **Philips**

Titel: **Pirates! Gold**
Tillverkare: **Microprose**
Pris: **ca 370 kr**
Version i test: **CD32**
Antal CD-skivor: **1**
Manual: **24 sidor**
Språk: **Engelska**
Distributör: **Wendros**

Titel: **Soulblazer**
Tillverkare: **Enix**
Pris: **ca 750 kr**
Version i test: **SNES**
Manual: **25 sidor**
Språk: **Svenska**
Distributör: **Bergsala**

Titel: **Star Trek: Judgment Rites**
Tillverkare: **Interplay**
Pris: **ca 500 kr**
Version i test: **IBM PC**
Antal disketter: **11 HD-disketter**
Manual: **34 sidor.**
Språk: **Engelska**
Kopieringsskydd: **Ja, stjärnkartan i instruktionsboken behövs för att navigera**
HD-installerbart: **Ja, tar upp 27 Mb på hårddisken (37 under installationen)**
Systemkrav: **386SX-16 Mhz, 580 K basminne, 2 Mb RAM, VGA-grafik. Mus rek.**
Ljudkortsstöd: **Adlib, Adlib Gold, Sound Blaster/SB Pro, Pro Audio Spectrum, Roland + kompatibla.**
Distributör: **Wendros**

Nödtelefon!

Lösningen till
Simon the Sorcerer
0712-125 59 (4:55 kr/min)

Ring High Scores
KLOTTERPLANK
0712-125 56 (4:55 kr/min)

Lösningen till
Indiana Jones & The Fate of Atlantis
Ring
0712-125 57 (4:55 kr/min)

Lösningen till
Day of the Tentacle
Ring
0712-125 50 (4:55 kr/min)

FRÄCKAST I KVARTERET

med

DMZ-prylar

Så här beställer du:

Sätt in pengarna på postgironummer **58 07 15-1 Br Lindströms Förlag**. Skriv på talongen om beställningen gäller keps eller T-shirt. Ange om du vill ha T-shirten i storlek L eller XL. Glöm inte att skriva din adress på talongen.

DATORMAGAZINS KLOTTERPLANK

Ring och tyck till om allt, läs in dina spelfusk och Amigatips, lyssna på andras tips, fusk och råd om spel och Amigan.

DYGNET RUNT!

071 - 21 25 56

(4:55 kr/min)

VINN

Kan du din Amiga? Svara rätt på tre frågor! Vi lottar ut ett presentkort på 400 kronor och fem Dmz-kepsar bland dem som svarar rätt! Tävlingen pågår från den 2/3 till den 15/3 1994. Vinnarna publiceras i nummer 8-94.

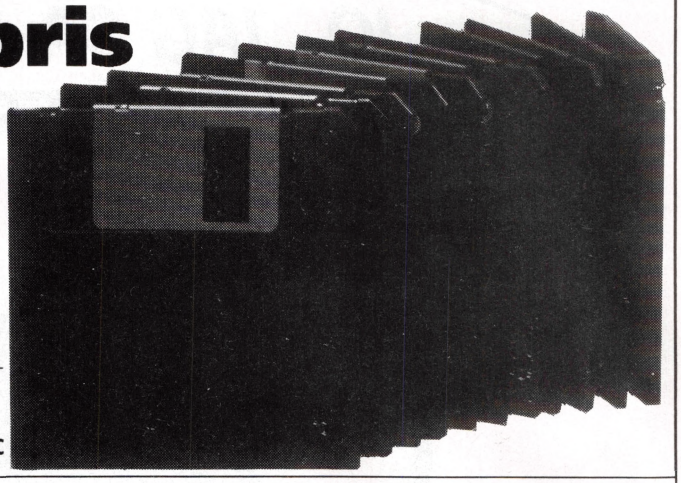
071-21 25 53

(4:55 kr/min)

TILLBEHÖR TILL DIN DATOR

Sveriges lägsta pris
på disketter

100% Error free. Livstids garanti.
Levereras i 10-pack med etiketter.



3,5" MF 2DD
Otroligt pris!!
3.50/st

3,5" MF 2HD
5.50/st

3,5" MF 2HDF
5.90/st

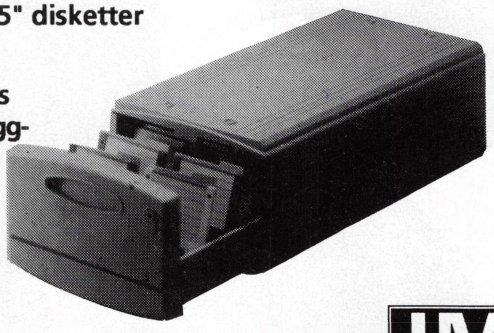
För-formaterade för PC

Förvaringsboxar

Box för 200 st 3,5" disketter

- Utdragsbox, tar mindre plats
- Stapelbar=utbyggbart system
- Låsbar
- Elegant design

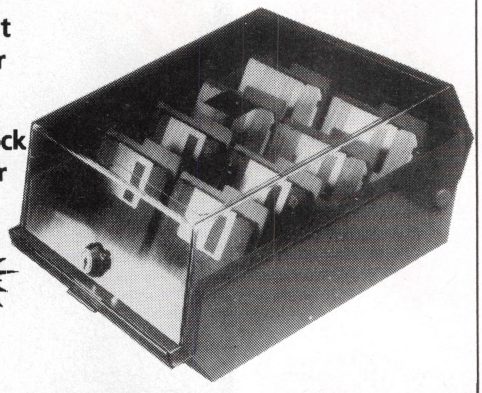
149.00



Box för 100 st 3,5" disketter

- Låsbar
- Rökfärgat lock
- Skiljeväggar medföljer

69.00



Minimibeställning: 100 st disketter eller ordervärde 250:–.
Alla priser är inklusive moms. Endast frakt tillkommer.

JME ENTERPRISE

Adress: Hemmestorp 32, 270 35 Blentarp
Telefon: 046-818 14, Telefax: 046-802 00.

Hur får du din bil såld?

221.000* läsare

-Varje torsdag!

SVERIGES STÖRSTA Bilannonstidning!
MOTOR BÖRSEN

JO, JAG SA ATT NÄSTA NUMMER KOMMER DEN 16 MARS!!

Foto: SPS

Just det, och det numret innehåller bland annat detta:

Bubba 'n' Stix

– livet på en pinne

Dessutom:

nyheter, väldigt många spelrecensioner, den fantastiskt välskrivna ledaren, jättesmaskiga färgbilder på redaktionen och alla frilansar, fusk, den alltid lika välutrustade äventyrsakuten, skvaller, notiser, fler spelrecensioner, speltips, prylar och bilder på kommande spel
Vad du än gör, människa, så missa inte det!

SÖDRA SVERIGES HÄFTIGASTE DATORMÄSSA !

26-27 MARS

FÖR DIG MED DATORN SOM HOBBY

1500 m² fullspäckat med datorer, program och tillbehör
Kom och fynda till extra låga mässpriser

SKAPA MUSIK

SENASTE SPELEN

VIDEO MED DATOR
CD32-FMV

MULTI-MEDIA

VINN DIN HEMDATOR

TÄVLING I PINBALL

PROVA VIRTUAL REALITY

PC AMIGA MAC

DATORN I SKOLARBETET

STÄLL COMMODORE MOT VÄGGEN

S:t GERTRUD

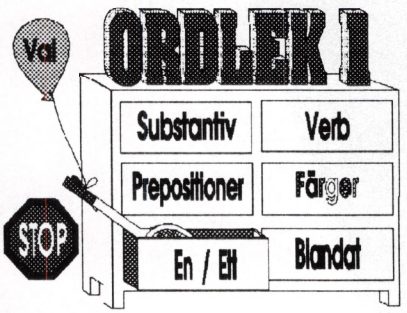
ÖSTERGATAN 9, MALMÖ

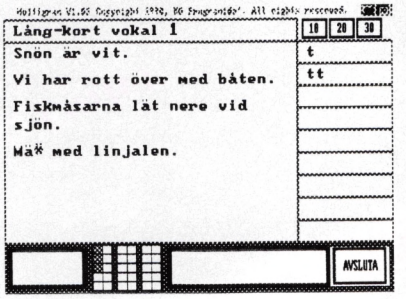
Mitt emot Caroli City, Bra P-platser

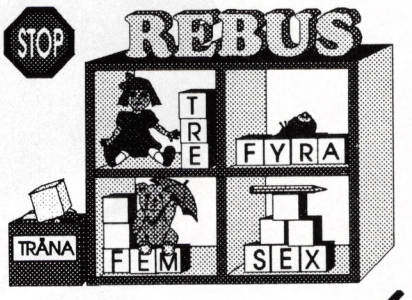
ÖPPET:	**Lördag**	**kl 10:00 - 18:00**
26-27/3	**Söndag**	**kl 10:00 - 16:00**
ENTRE:	**Vuxen 50:-**	**Barn 30:-**
	Familj 120:-	

Arr.: Elevdata i Malmö AB, mer än 20 olika utställare

Sveriges bredaste utbud av utbildningsprogram för hem och skola







ELEVDATA

Beställ vår katalog med 60 sidor
PC och AMIGA-program
Skicka 15:- i frimärke till:

Elevdata i Malmö AB
Grönegatan 2
211 27 MALMÖ
tel 040-30 70 90 fax 040-30 70 91

ÅTERFÖRSÄLJARE SÖKES

"Vi skulle kunna släppa en 32-bits konsoll i morgon...men problemet är priset - och vi tror inte att det problemet kommer att lösas i år eller nästa år."

Tom Cullinsky, VD SEGA USA
juni 1993

Man skall inte tro alla sega gubbar!

Världens första 32-bit CD-Spelsystem, hos Din handlare i september

Commodore

AMIGA® CD32
FRÅN COMMODORE